МИНСКИЙ ИНСТИТУТ УПРАВЛЕНИЯ

«К защите допускаю»

Кафедра АИС \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.В.Русак

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2008 г.

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине: «Сетевые информационные технологии в экономике»

на тему: «Создание инструментального средства для организации социологических опросов»

Выполнила студентка группы 41101

А.Б.Рудина

Руководитель

Т.В.Русак

Минск

2008

МИНСКИЙ ИНСТИТУТ УПРАВЛЕНИЯ

Факультет

Специальность

**УТВЕРЖДАЮ**

Зав. кафедрой

**В.И. Курмашев**

«» года

**ЗАДАНИЕ**

на курсовой проект

по дисциплине «Сетевые информационные технологии в экономике»

Рудиной Анне Борисовне*,* группа № 41101

Тема: *Создание инструментального средства для организации социологических опросов. Литературные предпочтения*

1. Срок сдачи студентом законченной курсовой работы: 04.06.2008
2. Исходные данные: 1. Язык программирования PHP, СУБД MySQL;

2. Количество вопросов в анкете не менее 10;

3. Количество отчетных форм не менее 2;

4. В контрольном примере не менее 10 анкет.

1. Перечень подлежащих разработке вопросов и календарный график

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| п/п | Наименование вопросов курсовой работы | Срок выполнения |
| 1 | Постановка задачи | 25.02.2008 |
| 2 | Обоснование выбранных технических средств и программного обеспечения (системного и средств разработки) | 10.03.2008 |
| 3 | Структура базы данных | 17.03.2008 |
| 4 | Структура приложения | 29.03.2008 |
| 5 | Описание интерфейса и отчетных форм | 15.04.2008 |
| 6 | Программная реализация | 28.04.2008 |
| 7 | Руководство пользователя | 15.05.2008 |

Приложение:

1. Разработанная анкета;
2. Схема базы данных;
3. Листинг программных модулей;
4. Анкеты контрольного примера.

Руководитель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Русак Т.В.

Задание принял к исполнению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

20 февраля 2008

РЕФЕРАТ

Курсового проекта Рудиной А.Б.

Объём работы 37с., 13 рис, 8 лит. ист., 4 прил.

Ключевые слова: *Анкета, страничка, HTML, SQL-запрос, таблицы, типы данных, PHP, MySQL, сессии, массивы, веб-приложение, база данных, интерфейс, скрипт, анкета пользователя.*

В курсовом проекте описывается процесс создания инструментального средства для организации социологических опросов.

В процессе выполнения курсового проекта были сделаны следующие выводы:

* Разработанное приложение является мощным средством для проведения анкетирования.
* Есть возможность модернизации программы и внедрения в какую либо информационную систему, как средство автоматизации приема анкет.
* Хранения данных регистраций и анкет следует осуществлять в базе данных MYSQL
* Отчет о пройденных анкетах разными пользователями следует осуществлять в специальной отчетной форме.
* Приложение должно состоять из следующих форм: Форма регистрации, форма авторизации, форма вывода отчетов и др.

**СОДЕРЖАНИЕ**

ВВЕДЕНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

2 ОБОСНОВАНИЕ ВЫБРАННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

3 СТРУКТУРА БАЗЫ ДАННЫХ

4 СТРУКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ

5 ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА И ОТЧЕТНЫХ ФОРМ

6 ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ

7 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

РАЗРАБОТАННАЯ АНКЕТА

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

СХЕМА БАЗЫ ДАННЫХ

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

ЛИСТИНГ ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ

ПРИЛОЖЕНИЕ 4

АНКЕТЫ КОНТРОЛЬНОГО ПРИМЕРА

# ВВЕДЕНИЕ

В области [программирования для Сети](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%BA%D0%B0), PHP — один из популярнейших [скриптовых языков](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BA%D1%80%D0%B8%D0%BF%D1%82%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) (наряду с [JSP](http://ru.wikipedia.org/wiki/JSP), [Perl](http://ru.wikipedia.org/wiki/Perl) и языками, используемыми в [ASP.NET](http://ru.wikipedia.org/wiki/ASP.NET)) благодаря своей простоте, скорости выполнения, богатой функциональности и распространению исходных кодов на основе лицензии PHP. PHP отличается наличием ядра и подключаемых модулей, «расширений»: для работы с базами данных, [сокетами](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BE%D0%BA%D0%B5%D1%82_%28%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81%29), динамической [графикой](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D0%BA%D0%B0), [криптографическими](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%80%D0%B8%D0%BF%D1%82%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%8F) библиотеками, документами формата [PDF](http://ru.wikipedia.org/wiki/PDF) и т. п. Любой желающий может разработать своё собственное расширение и подключить его. Существуют сотни расширений, однако в стандартную поставку входит лишь несколько десятков хорошо зарекомендовавших себя. Интерпретатор PHP подключается к веб-серверу либо через модуль, созданный специально для этого сервера (например, для [Apache](http://ru.wikipedia.org/wiki/Apache) или [IIS](http://ru.wikipedia.org/wiki/IIS)), либо в качестве [CGI](http://ru.wikipedia.org/wiki/CGI)-приложения.

Кроме этого, он может использоваться для решения административных задач в [операционных системах](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) [UNIX](http://ru.wikipedia.org/wiki/UNIX), [GNU/Linux](http://ru.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [Microsoft Windows](http://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), [Mac OS X](http://ru.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X) и [AmigaOS](http://ru.wikipedia.org/wiki/AmigaOS). Однако в таком качестве он не получил распространение, отдавая пальму первенства [Perl](http://ru.wikipedia.org/wiki/Perl), [Python](http://ru.wikipedia.org/wiki/Python) и [VBScript](http://ru.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic_Scripting_Edition).

В настоящее время PHP используется сотнями тысяч разработчиков. Порядка 20 миллионов сайтов сообщают о работе с PHP, что составляет более пятой доли [доменов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D0%BD) Интернета .

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Для реализации анкеты литературные предпочтения понадобятся следующие средства разработки: PHP, MYSQL.

В процессе разработки требуется решить следующие задачи:

1. Разработка структуры хранения данных;

Хранение анкет

1. Разработка структуры приложения;

Создания скриптов для подключения к базе данных, создание интерфейсов, создание отчетов.

1. Разработка интерфейса пользователя;
2. Разработка интерфейса администратора;
3. Разработка отчетных форм;
4. Написание программного кода приложения;

Разработка PHP скриптов для грамотной работы веб-приложения.

Непосредственные задачи для выполнения на PHP:

1. Необходимо иметь возможность идентифицировать отдельных пользователей. Кроме того, следует располагать методом их аутентификации.
2. необходимо иметь возможность хранения введенных в анкету данных для отдельного пользователя.
3. необходимо создать интерфейс пользователя. Пользователь должен иметь возможность зарегистрироваться в системе, изменить пароль, заполнить анкету, редактировать введенные данные.
4. необходимо предусмотреть проверку ошибок ввода при заполнении анкеты
5. необходимо создать интерфейс администрирования сайтом. Администратор должен иметь возможность просмотра всех введенных данных.
6. администратор должен иметь возможность просмотра статистических отчетов по введенным данным.
7. запись введенных в анкету пользователем данных

## 2 Обоснование выбранных технических средств и программного обеспечения

PHP является языком программирования с динамической типизацией, не требующим указания типа при объявлении переменных. Преобразования между скалярными типами зачастую осуществляется неявно без дополнительных усилий (впрочем PHP предоставляет широкие возможности и для явного преобразования типов).

К скалярным типам данных относятся [целый тип](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A6%D0%B5%D0%BB%D1%8B%D0%B9_%D1%82%D0%B8%D0%BF) (integer), вещественный тип данных (float, double), [булевский тип](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%83%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%82%D0%B8%D0%BF) (boolean), строковый тип (string) и специальный тип NULL. К нескалярным типам относится «ресурс» (resource), [массив](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B8%D0%B2) (array) и [объект](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82) (object).

Диапазон целых чисел (integer) в PHP зависит от [платформы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0) (обычно это диапазон 32-битных знаковых целых чисел, то есть от −2 147 483 648 до 2 147 483 647). Числа можно задавать в десятичной, [восьмеричной](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%BE%D1%81%D1%8C%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%81%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F) и [шестнадцатеричной](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B0%D0%B4%D1%86%D0%B0%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%81%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F) системах счисления. Диапазон вещественных чисел (double) также зависит от платформы (для 32-битной архитектуры диапазон позволяет оперировать числами от ±1.7×10-308 до ±1.7×10+308)[1].

PHP предоставляет разработчикам [булевский тип](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%83%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%82%D0%B8%D0%BF) (boolean), способный принимать только два значения TRUE («истина») и FALSE («ложь»). При преобразовании в булевский тип число 0, пустая строка, ноль в пустой строке «0», NULL и пустой массив считаются FALSE. Все остальные значения автоматически преобразуются в TRUE.

Специальный тип NULL предназначен для переменных без определённого значения. Единственным значением данного типа является константа NULL. Тип NULL принимают неиницализированные переменные, переменные инициализированные константой NULL, а также переменные, удалённые при помощи конструкции unset().

Ссылки на внешние ресурсы имеют тип «ресурс» (resource). Переменные данного типа, как правило, представляют собой дескриптор, позволяющий управлять внешними объектами, такими как файлы, динамические изображения, результирующие таблицы базы данных и т. п.

[Массивы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B8%D0%B2) (array) поддерживают числовые и строковые ключи и являются [гетерогенными](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D0%B4%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B8%D0%B2#.D0.A1.D0.BF.D0.B5.D1.86.D0.B8.D1.84.D0.B8.D1.87.D0.B5.D1.81.D0.BA.D0.B8.D0.B5_.D1.82.D0.B8.D0.BF.D1.8B_.D0.BC.D0.B0.D1.81.D1.81.D0.B8.D0.B2.D0.BE.D0.B2). Массивы могут содержать значения любых типов, включая другие массивы. Порядок элементов и их ключей сохраняется[7].

***Характерные конструкции***

То, что PHP относится к интерпретируемым языкам, позволило реализовать гибкий и удобный механизм обращения к переменным, функциям и классам. Обращение к переменным производится с помощью символа $, за которым следует имя переменной. Данная конструкция может быть применена также для вызова функций, методов и т.п., имя которых совпадает с содержимым переменной. Например:

$a = 'I am a'; *//записываем значение в переменную*

echo $a; *//Выводим содержимое переменной а*

$b = 'a';

echo $$b; *//Выводим содержимое переменной а*

$c = 'function\_name';

$c(); *//Вызовется функция function\_name*

$d = 'Class\_name';

$obj = **new** $d(); *//Создастся объект класса Class\_name*

$obj->$b; *//Обращение к полю a объекта*

$obj->$c(); *//Вызов метода function\_name объекта* [2].

***Объектно-ориентированное программирование***

PHP поддерживает широкие [объектно-ориентированные](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BD%D0%BE-%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) возможности, полная поддержка которых была введена в пятой версии языка.

[Класс](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%81_%28%D0%9E%D0%9E%D0%9F%29) в PHP объявляется с помощью ключевого слова class. Методы и поля класса могут быть общедоступными (public, по умолчанию), [защищёнными](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%97%D0%B0%D1%89%D0%B8%D1%89%D1%91%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D1%8B&action=edit&redlink=1) (protected) и скрытыми (private). PHP поддерживает наследование (родительский класс указывается с помощью ключевого слова extends после имени класса) и интерфейсы (ставятся в соответствие с помощью implements). Разрешается объявление [финальных](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%A4%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4&action=edit&redlink=1), [абстрактных методов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%B1%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4) и классов. [Множественное наследование](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BD%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BD%D0%B0%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) классов не поддерживается, однако класс может реализовывать несколько интерфейсов. Для обращения к методам родительского класса используется ключевое слово parent.

Классы в PHP 5 имеют ряд специальных методов (так называемых «magic methods»), начинающихся с двух символов подчёркивания. Особо стоит отметить [конструктор](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80_%28%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%29) (\_\_construct, в ранних версиях конструктором служил метод, одноименный с классом) и [деструктор](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80) (\_\_destruct), а также методы чтения (\_\_get) и записи (\_\_set), свёртывания (\_\_sleep) и развёртывания (\_\_wake), клонирования (\_\_clone) и др. Эти методы являются достаточно гибким инструментом: переопределяя их, можно легко добиться существенного изменения поведения объекта.

Экземпляры класса создаются с помощью ключевого слова new, обращение к полям и методам объекта производится с использованием символов ->. Для доступа к членам класса из его методов используется переменная $this.

**class** C1 **extends** C2 implements I1,I2{

**private** $a;

protected $b;

**function** \_\_construct($a,$b){

parent::constructor($a,$b);

$this->a = $a;

$this->b = $b;

}

**public** **function** plus(){

return $a+$b;

}

*/\* ............... \*/*

}

$d = **new** C1(1,2);

echo $d->plus(); [3]

***Другие возможности***

Среди наиболее часто используемых возможностей PHP стоит отметить следующие:

* имеется большой арсенал функций для [работы со строками](http://ru2.php.net/manual/ru/function.substr.php);
* работа с регулярными выражениями [PCRE](http://ru.wikipedia.org/wiki/PCRE) выполняется функциями с префиксом [preg\_](http://ru2.php.net/manual/ru/ref.pcre.php)
* работа с базами данных осуществляется посредством модулей [php5-mysql](http://ru2.php.net/manual/ru/ref.mysql.php) для [MySQL](http://ru.wikipedia.org/wiki/MySQL), [php5-pgsql](http://ru2.php.net/manual/ru/ref.mysql.php) для [PostgreSQL](http://ru.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL) и др. Функции этих модулей позволяют открывать соединение, выполнять [SQL](http://ru.wikipedia.org/wiki/SQL)-запросы к [СУБД](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%A3%D0%91%D0%94), получать данные в удобной для обработки виде и т.д. В серьезных проектах рекомендуется использовать модули абстракции базы данных и объектно-реляционные проекции ([ORM](http://ru.wikipedia.org/wiki/ORM));
* для PHP разработаны средства шаблонирования web-страниц, позволяющие эффективно разделить представление от модели в духе [MVC](http://ru.wikipedia.org/wiki/MVC), например [Smarty](http://ru.wikipedia.org/wiki/Smarty)[4];

## 3 СТРУКТУРА БАЗЫ ДАННЫХ

Таблица **`anketa`**:- Предназначена для хранения параметров анкет

**`idank` int(11) NOT NULL auto\_increment,**

Унифицированный номер анкеты. Используется как PK, не может быть не заполнено, автоматическое увеличение поля, целочисленное.

**`title` varchar(100) NOT NULL default '',**

Текст названия анкеты. Храниться как уникальный (не допускает одинаковых имен), не может быть не заполнено, по умолчанию значение пробел, символьное(100).

**`votes` int(11) NOT NULL default '0',**

Поле, содержащее количество ответов на анкеты пользователей, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, целочисленное.

Таблица **`answer`**: - Таблица предназначена для хранения ответов пользователя на анкеты.

**`id` int(11) NOT NULL auto\_increment,**

Унифицированный номер ответа пользователя на анкету. Используется как PK, не может быть не заполнено, автоматическое увеличение поля, целочисленное.

**`iduser` int(11) NOT NULL default '0',**

Унифицированный номер пользователя используется как FK к таблице `users`, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, целочисленное.

**`idank` int(11) NOT NULL default '0',**

Унифицированный номер анкеты используется как FK к таблице `ankets`, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, целочисленное.

**`idquest` int(11) NOT NULL defa-ult '0',**

Унифицированный номер вопроса (для формирования анкет) используется как FK к таблице `quest`, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, целочисленное.

**`answer` varchar(100) NOT NULL default '0',**

Записывается текст самого ответа, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, символьное(100).

Таблица **`quest`**:-Предназначена для хранения вопросов для анкет.

**`id` int(11) NOT NULL auto\_increment,**

Унифицированный номер вопроса (для формирования анкет) . Используется как PK.

**`idank` int(4) NOT NULL default '0', ИД анкеты**

Унифицированный номер анкеты используется как FK к таблице `ankets`, не может быть не заполнено, по умолчанию значение 0, целочисленное.

**`text` text NOT NULL, текст вопроса.** Содержит текст вопроса, не может быть не заполнено, текстовое.

Таблица **`users`**: -Предназначена для хранения данных пользователей.

**`id` int(11) NOT NULL auto\_increment,**

Унифицированный номер пользователя. Используется как PK.

**`name` text NOT NULL,**

Содержит Логин пользователя, не может быть не заполнено, текстовое.

**`pass` text NOT NULL,**

Содержит пароль пользователя, не может быть не заполнено, текстовое.

**`type` boolean NOT NULL default '0',**

Логическое поле для определения типа пользователя (обычный или администратор) , не может быть не заполнен, значение по умолчанию false.

## 4 Структура приложения

Приложение состоит из следующих 8 файлов:

1. **ankets\_manager.php**

Форма управления администратора, администрирование анкет, создание сохранение, правка. Под каждое действие рисуется отдельная форма. Для редактирования одна, для панели администратора другая.

1. **answer.php**

Работа с ответами и с базой. Реализует функцию администратора для проверки ответов конкретных пользователей на конкретную анкету. Так же реализует счетчик, для подсчета количества ответов на анкету.

1. **form.php**

Прорисовка форм. Производит sql выборки из таблицы ank по её ID номеру и многое другое.

1. **function.php**

Реализованы функции по работе с сессиями, подключение к базе. Удаление пользователя, добавление, и остальные функции.

1. **index.php**

Начальная страница, создает начальную форму авторизации, создает сессию, рисует форму.

1. **register.php**

Реализация регистрации. Создает форма регистрации пользователя, используются функции для её обработки.

1. **result\_view.php**

Форматирование и вывод результатов.

1. **users\_manager.php**

Редактирование добавление записями пользователей.

Примерная работа приложения отражена на рис. 4.1, который приведен ниже.

Начало программы

Регистрация

Работа с БД

выполнение приложения

Авторизация администратора

Вход Администратора

Вход Пользователя

Работа с БД

Редактирование анкет

Редактирование данных пользователей

Выход из программы

Анкетирование

Редактирование данных пользователя

Авторизация Пользователя

Возможные функции

Конец программы

Рис. 4.1 Структура работы приложения

## 5 Описание интерфейса и отчетных форм

Формы в приложении:

1. Форма для регистрации будет отражена на рис. 5.1.

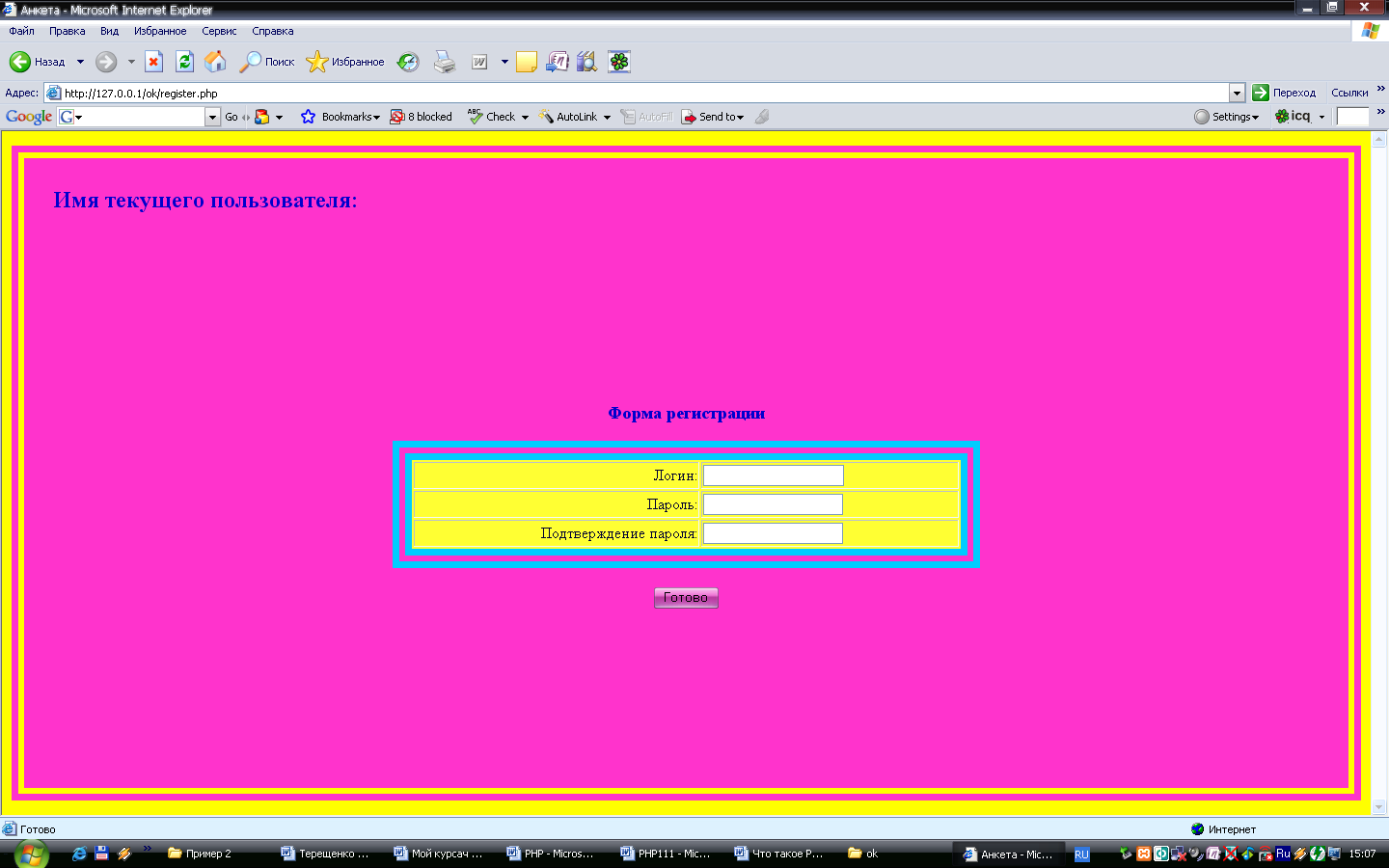


Рис. 5.1 Форма регистрации

1. Форма для авторизации будет отражена на рис. 5.2.

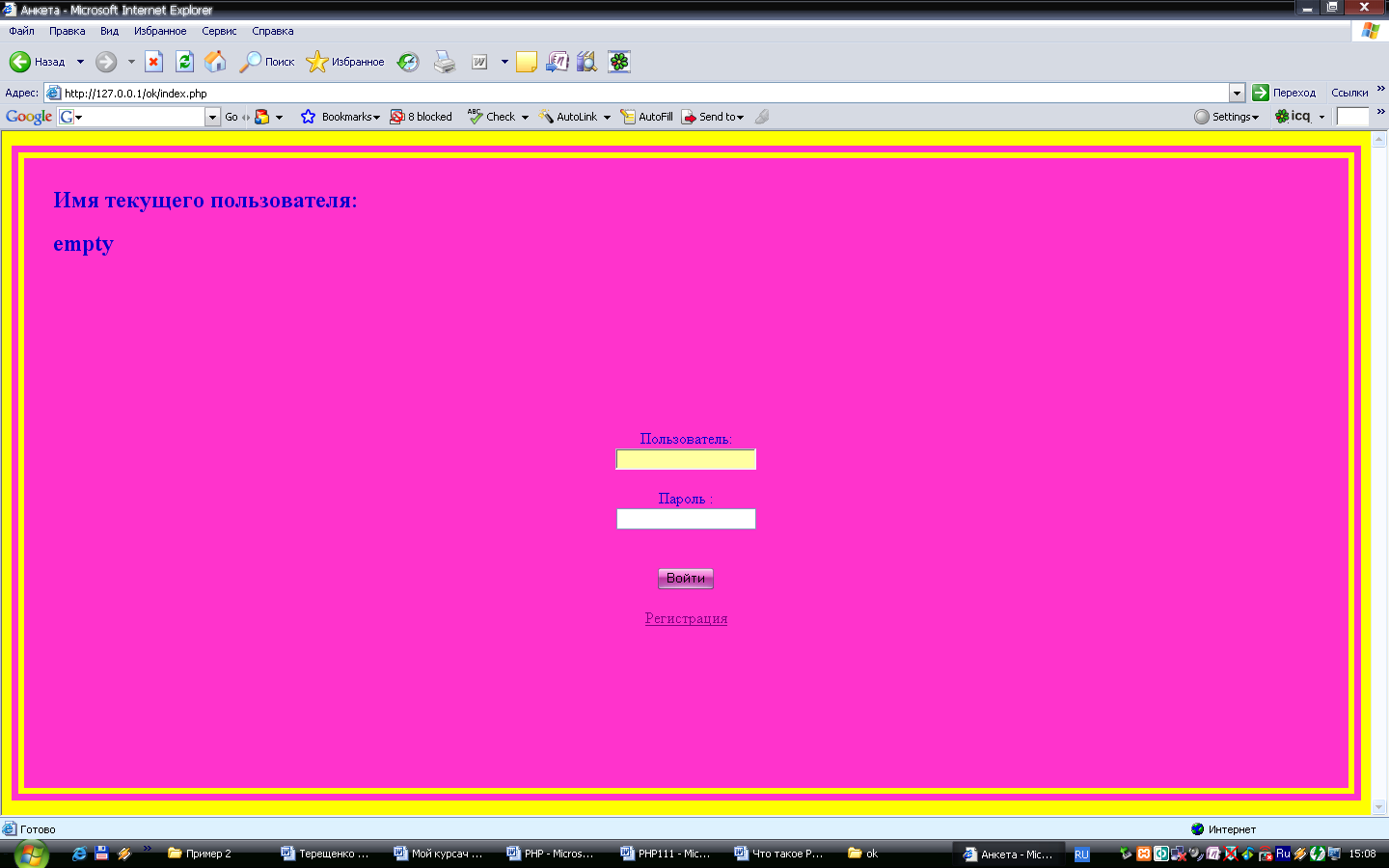


Рис. 5.2 Форма регистрации

1. Форма редактирования личных данных пользователя отражена на рис. 5.3.

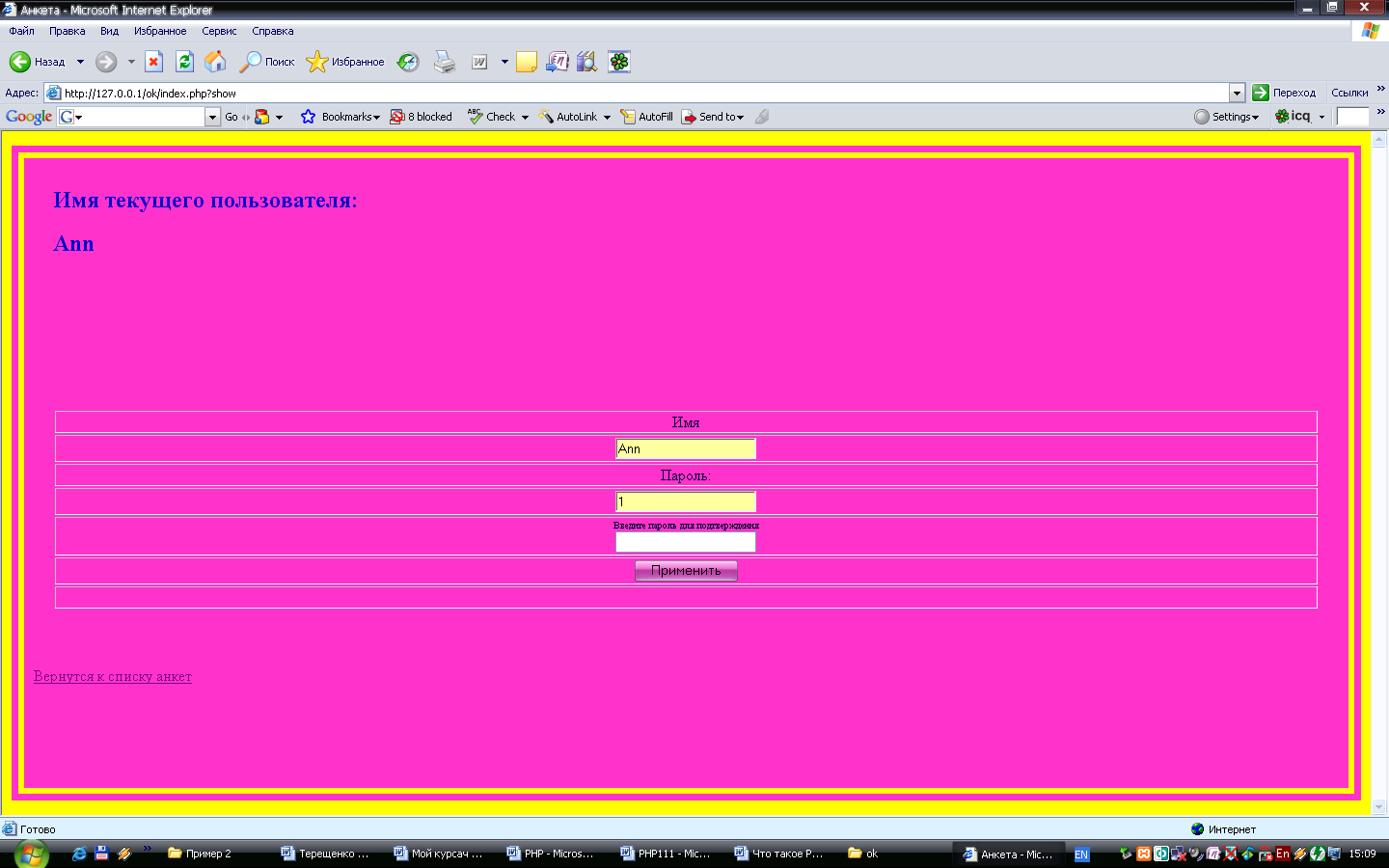


Рис 5.3 Форма редактирования личных данных пользователя

1. Форма для добавления изменения и удаления анкет отражена на рис. 5.4

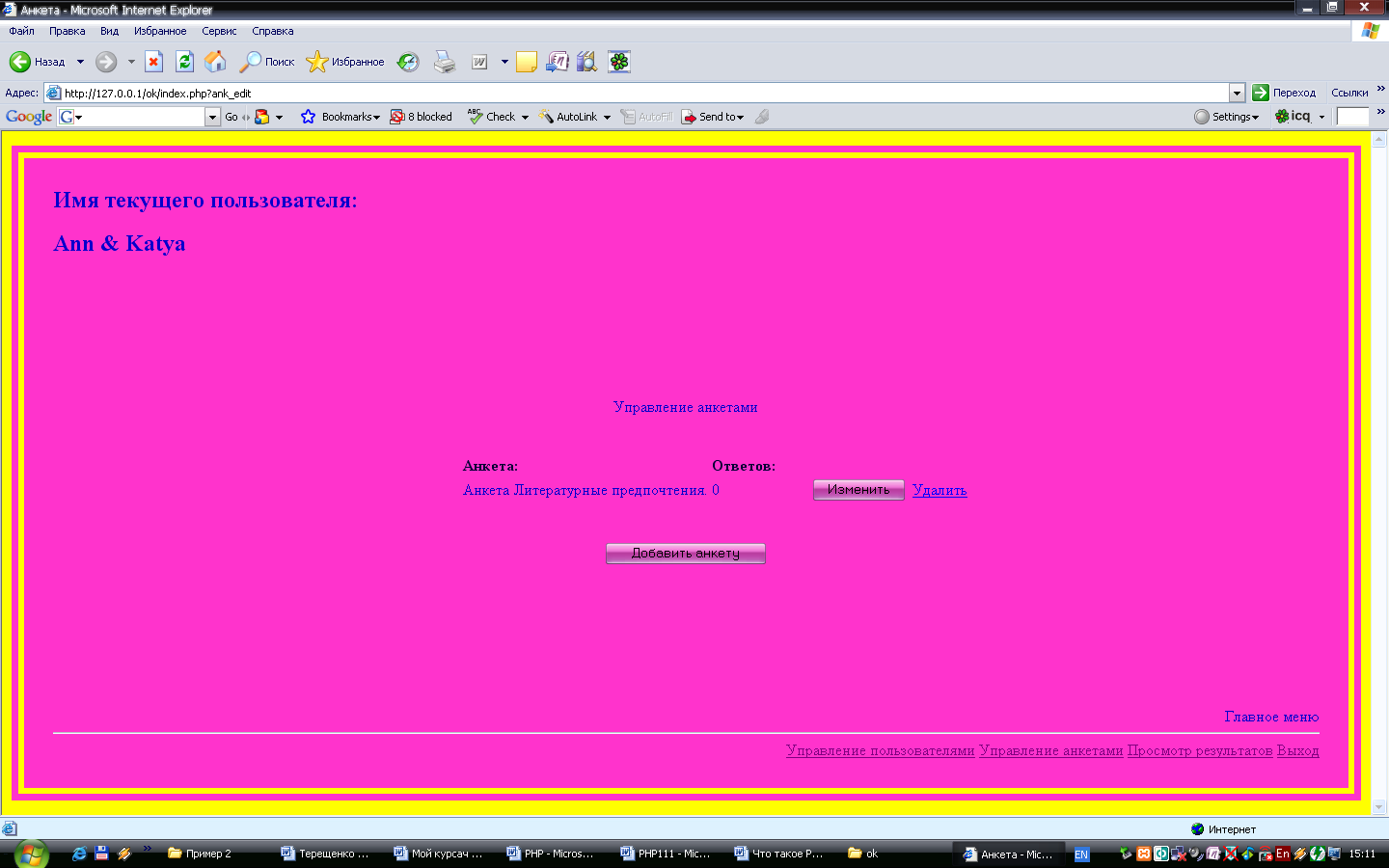


Рис 5.4 Форма для добавления изменения и удаления анкет

Интерфейс создается динамически в зависимости от того, какую форму выбрал пользователь. Для построения интерфейса использовались элементы управления и теги HTML.

5. Форма редактирования анкеты

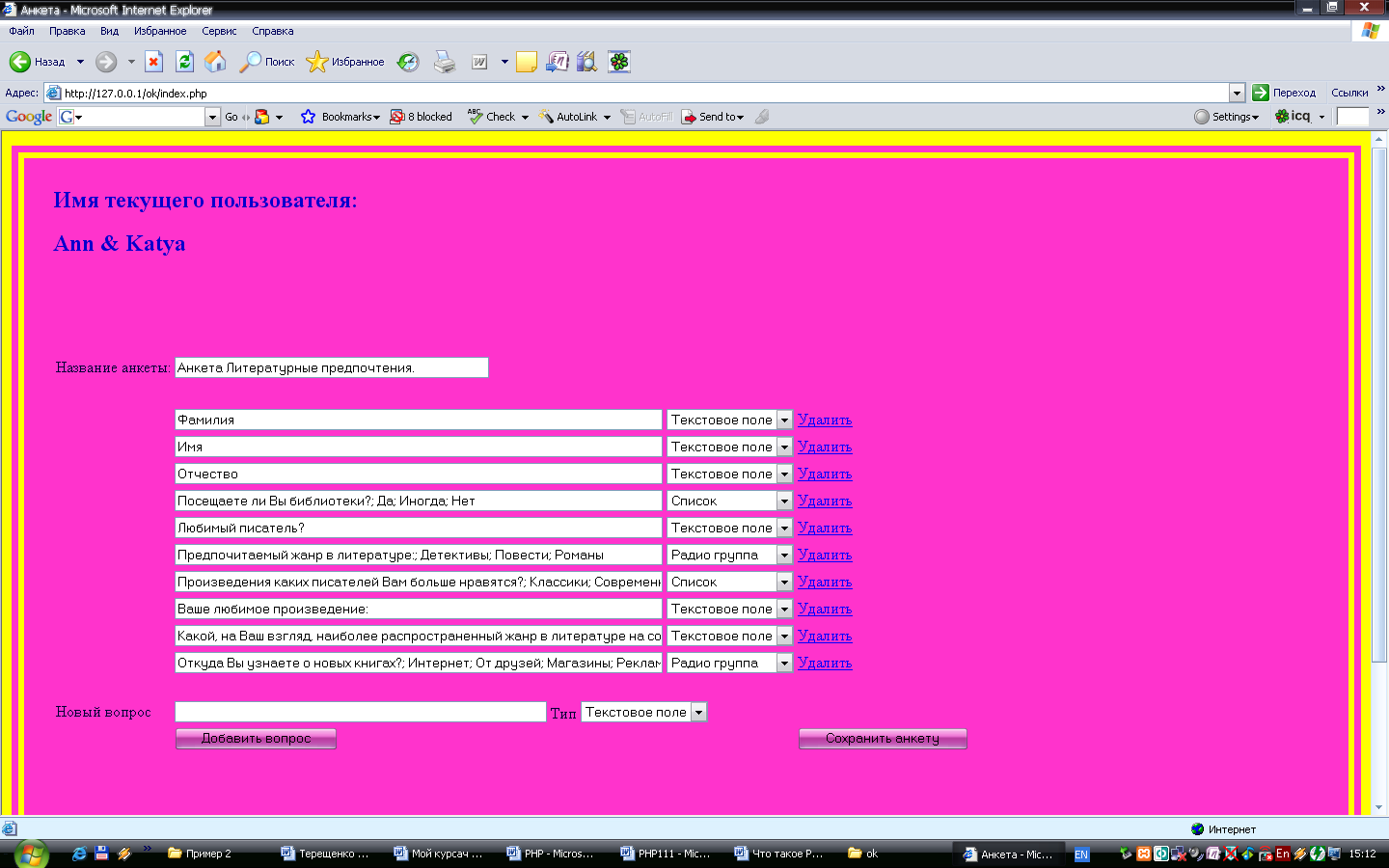


Рис. 5.5 Форма редактирования анкеты

6. Форма отчетности

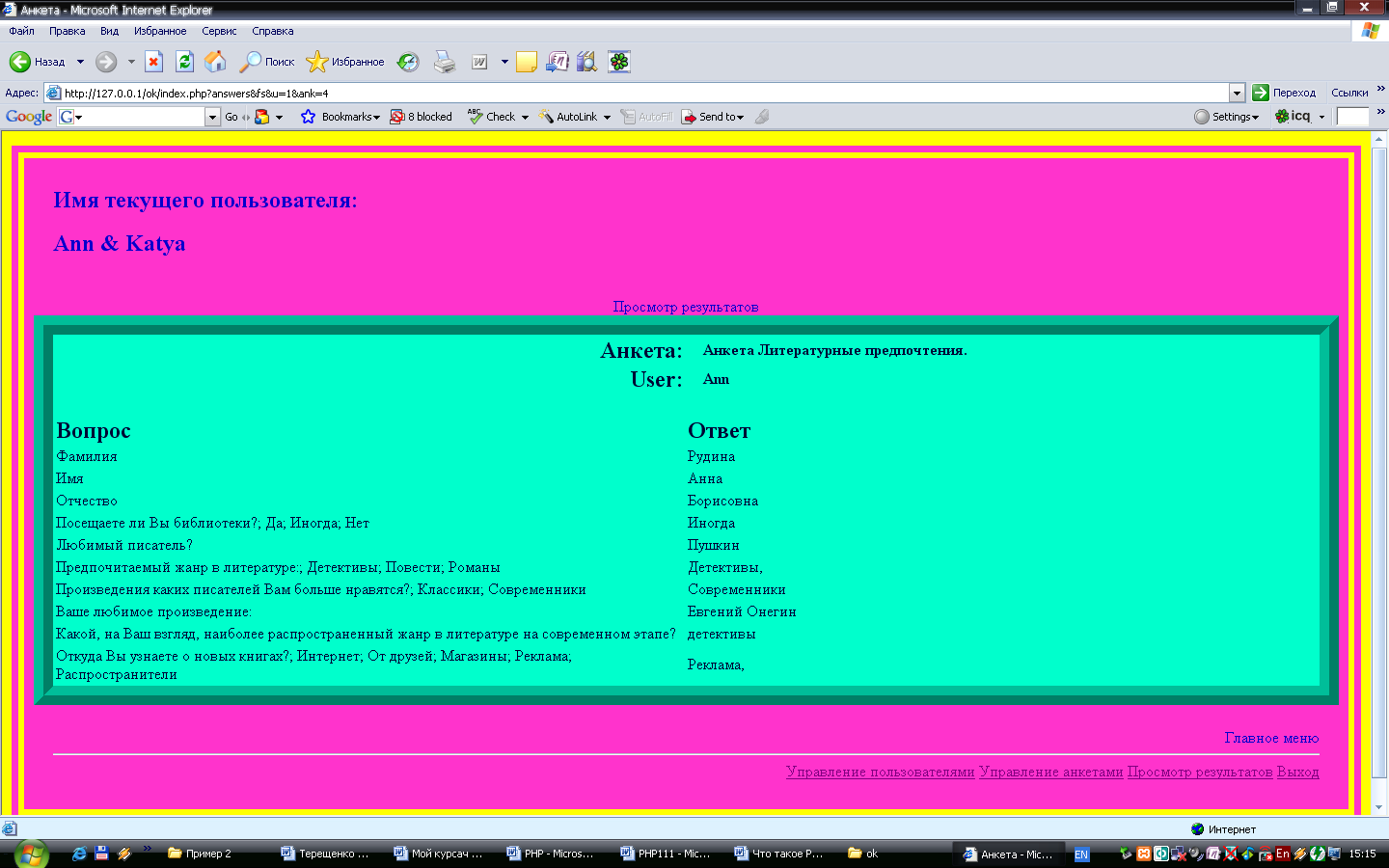


Рис. 5.6 Форма отчетности

**6 Программная реализация**

Язык программирования - php. Хранилище данных - база MYSQL. Программа используется для анкетирования пользователей, управления анкетами, создания своих анкет.

В программе реализована авторизация. Клиент может быть пользователем и может быть администратором. В зависимости от того, кем он авторизовался, ему представляется соответствующая форма с различными возможностями.

Возможности пользователя:

* изменения личных данных
* прохождения анкетирования.

Возможности администратора:

* Добавление изменение или удаления анкет
* редактирование структуры самих анкет
* редактирование пользователей

Данные записываются и извлекаются из базы с помощью SQL – запросов.

Для того чтобы знать кто на данный момент находится на странице пользователь или администратор, чтобы санкционировать доступ к формам, используется механизм сессий.

Для реализации интерфейса используются стандартные элементы управления и теги HTML.

***Основные функции приложения и их описание***

* function admin\_menu() Реализация панели администратора
* function admin\_sess\_beg() Работает для реализации функций администратора, записывает в массив сессий что пользователь является администратором
* function apply\_change($name, $pass) Исполняет изменение пароля и имени (для редактирования паролей). Принимает название пользователя и его пароль.
* function check\_sess() Проверка текущей записи в массиве сессий
* function check\_user($name,$pass) Проверка на наличие данного пользователя в базе. Принимает название пользователя и его пароль.
* function html\_footer() Дополняет страницу информацией снизу.
* function html\_head() Динамический вывод заголовка для каждой страницы
* function Print\_ank() Создает HTML код самой анкеты
* function show\_my\_body() создает ссылки для панели администратора
* function show\_quest($quest,$i) Формирует вывод вопросов на конкретную анкету. Принимает текст вопроса и его ID номер.
* function show\_text\_quest($quest) Записывает в массив текущий вопрос. Принимает текст вопроса.
* function showuser($name) Выборка на пользователя по его имени.
* Принимает имя пользователя.
* function user\_sess\_beg() Записывает в массив сессий значение того, что вошел пользователь.
* function EditAnk($ankID) Реализует возможность редактирования анкет. Принимает ID номер анкеты.
* function ListAnk() Выборка на список анкет.
* function NewAnk() Реализует функцию создания анкет.

## 7 Руководство пользователя

Для регистрации требуется перейти по ссылке.

Будет форма с 3 полями в 1 поле надо ввести имя, во 2 пароль, в 3 подтверждение пароля.

Форма регистрации отражена на рисунке 7.1.

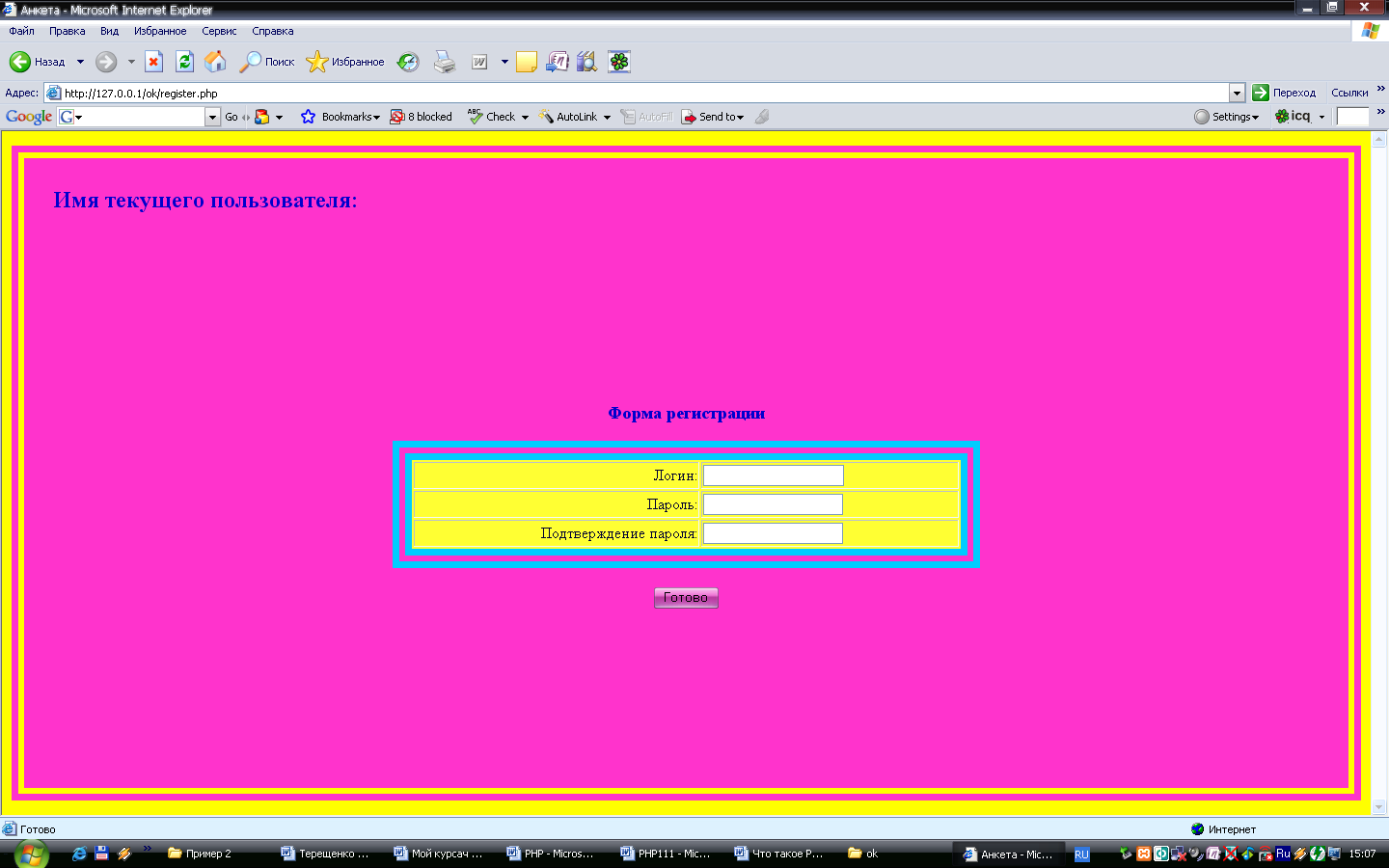


Рис 7.1 Форма регистрации

Для подтверждения информации нажмите кнопку.

Совершится переход на главную страницу, где следует ввести ваш зарегистрированный логин и пароль.

Если вы авторизуетесь как пользователь, вам следует выбрать любую анкету и нажать на её называние.

Требуется заполнить анкету, после чего нажмите на кнопку для её сохранения. Пользователь может пройти анкету одного типа один раз.

Для авторизации как администратор вам следует перейти к панели администратора нажатием на ссылку, для авторизации нужно проделать те же действия как и обычному пользователю.

На Рис. 7.2 отражена панель администратора.

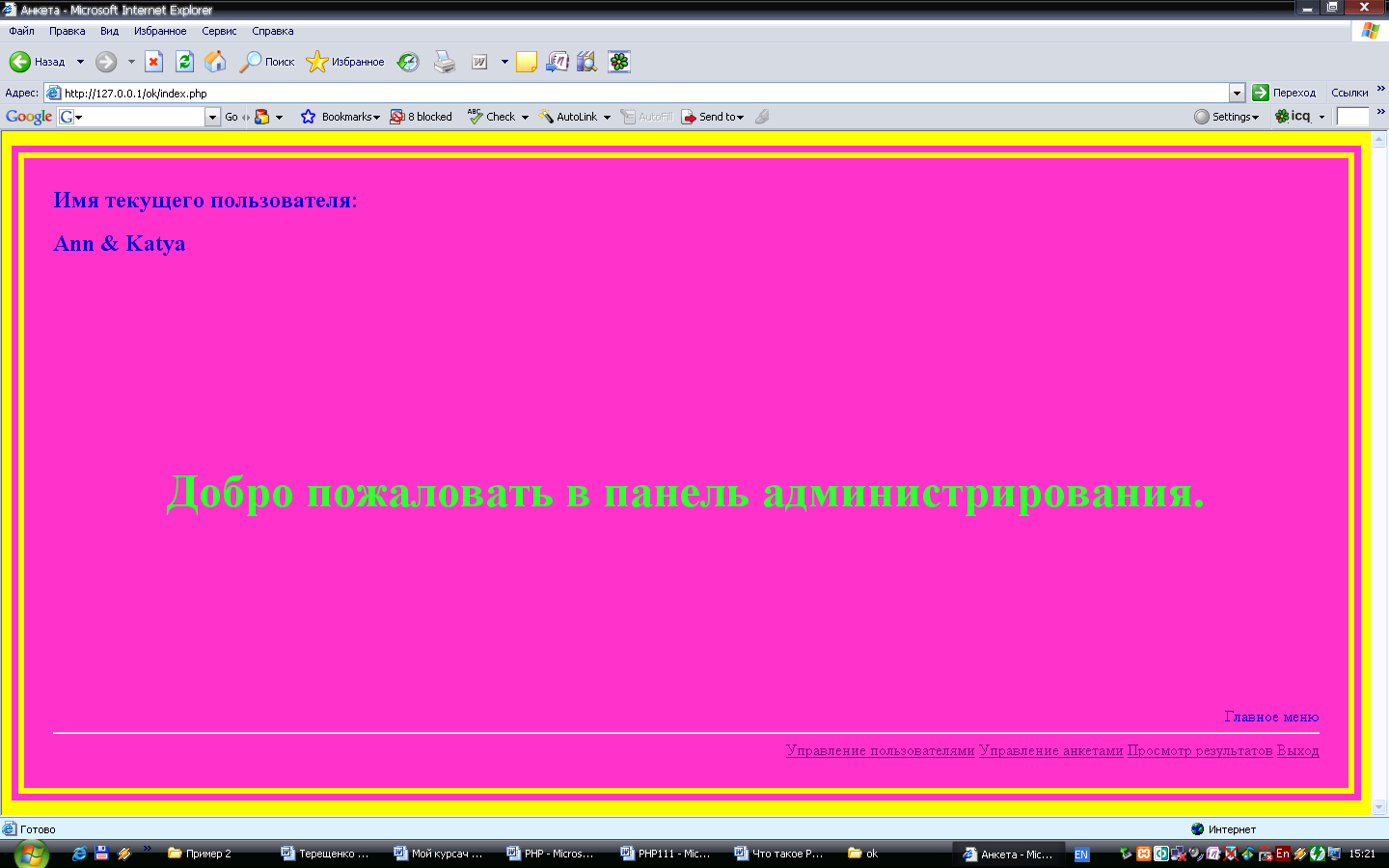
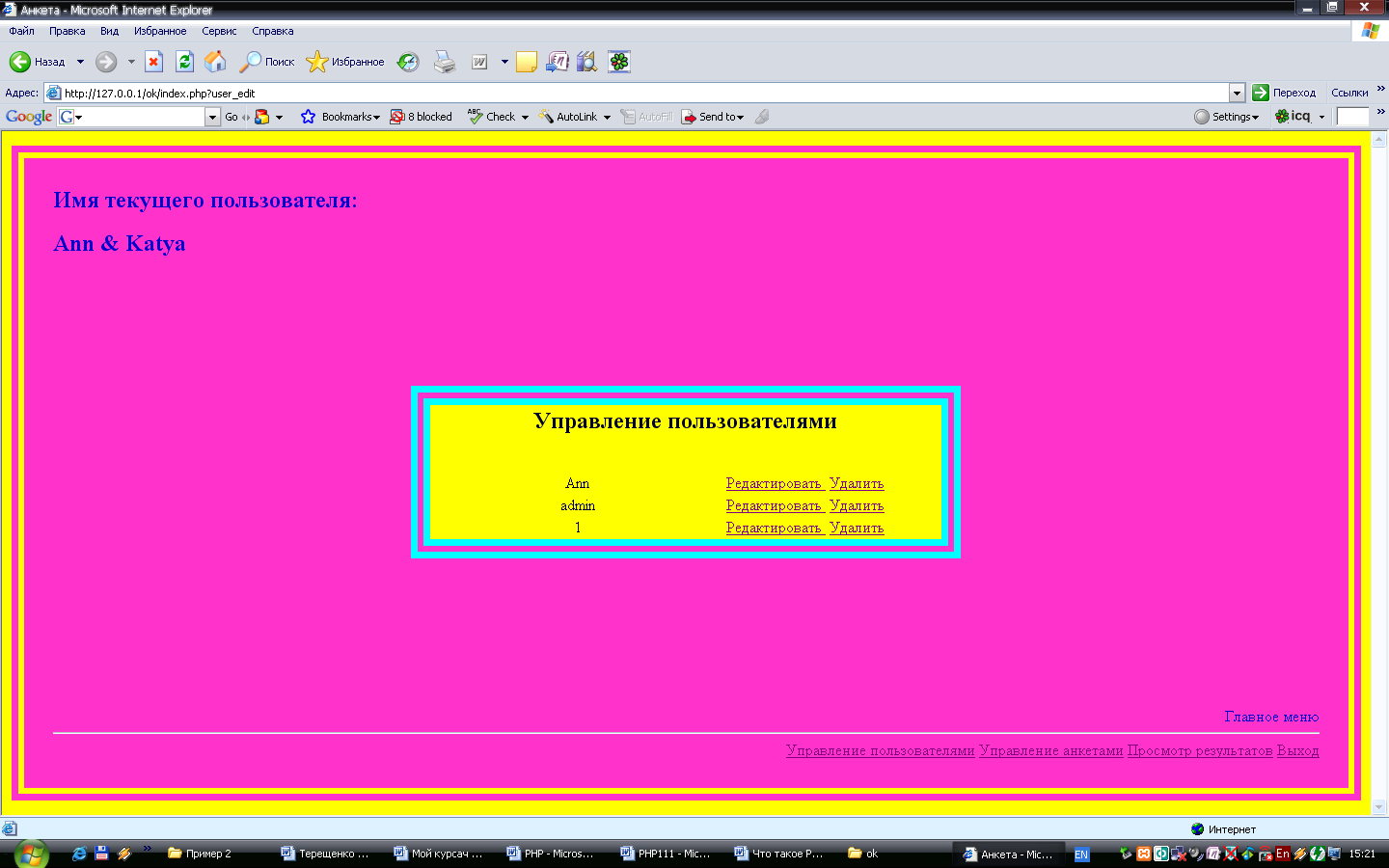


Рис. 7.2. Панель администратора.

После авторизации вы увидите форму, на которой вы можете изменять имя и пароль пользователей.

Так же есть возможность редактировать анкеты, то есть удалять изменять и добавлять новые. Чтобы сделать это нажимайте на соответствующие кнопки.



7.3 Форма управления пользователями

После добавления или изменения анкеты нажмите на кнопку, чтобы изменения вступили в силу.

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

PHP (читается как пи-эйч-пи) - один из популярнейших языков программирования в сети Интернет. Дословно аббревиатура переводиться как Personal Home Page[5].

PHP практикует в разных направлениях, но больше его используют в глобальной сети Интернет. Главной ее задачей становится создать динамическую Web-страницу. Яркими примерами можно взять чаты, форумы, гостевые книги, доски объявлений, средства голосования, почты, поиска, в общем, при помощи этого языка можно сделать все, что сейчас можно увидеть в сети[6].

В процессе выполнения курсового проекта, были выполнены следующие задачи:

* Постановка задачи;
* Обоснование выбранных технических средств и программного обеспечения (системного и средств разработки);
* Структура базы данных;
* Структура приложения;
* Описание интерфейса и отчетных форм;
* Программная реализация;
* Руководство пользователя;
* Реализация приложения.

В процессе выполнения курсового проекта были сделаны следующие выводы:

* Для реализации системы авторизации следует использовать механизм сессий.
* Хранения данных регистраций и анкет следует осуществлять в базе данных MYSQL
* HTML-страницы следует строить с помощью таблиц, для последующего удобного форматирования.

# Список используемых источников

1. Кузнецов Максим, Симдянов Игорь Объектно-ориентированное программирование на PHP. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2007. — С. 608. — [ISBN 978-5-9775-0142-2](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/9785977501422)
2. Кристиан Уэнц PHP. Карманный справочник = PHP Phrasebook. — М.: [«Вильямс»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D1%8F%D0%BC%D1%81_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2007. — С. 384. — [ISBN 0-672-32817-8](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/0672328178)
3. Эд Леки-Томпсон, Алек Коув, Стивен Новицки, Хьяо Айде-Гудман PHP 5 для профессионалов = Professional PHP 5. — М.: [«Диалектика»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D0%B0%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2006. — С. 608. — [ISBN 0-7645-7282-2](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/0764572822)
4. Кузнецов Максим, Симдянов Игорь Самоучитель PHP 5. — 2-е изд., перераб. и доп.. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2006. — С. 608. — [ISBN 5-94157-884-9](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/5941578849)
5. Кузнецов Максим, Симдянов Игорь, Голышев Сергей PHP 5. Практика создания Web-сайтов. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2005. — С. 960. — [ISBN 5-94157-552-1](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/5941575521)
6. Кузнецов Максим, Симдянов Игорь Головоломки на PHP для хакера. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2006. — С. 464. — [ISBN 5-94157-837-7](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/5941578377)
7. Кузнецов Максим, Симдянов Игорь, Голышев Сергей PHP 5 на примерах. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2005. — С. 576. — [ISBN 5-94157-670-6](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:BookSources/5941576706)
8. Дмитрий Котеров, Алексей Костарев PHP. В подлиннике. — Спб.: [«БХВ-Петербург»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%A5%D0%92-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3_%28%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE%29), 2005. — С. 1120. — ISBN 5-94157-245-Х

приложение 1

# Разработанная анкета

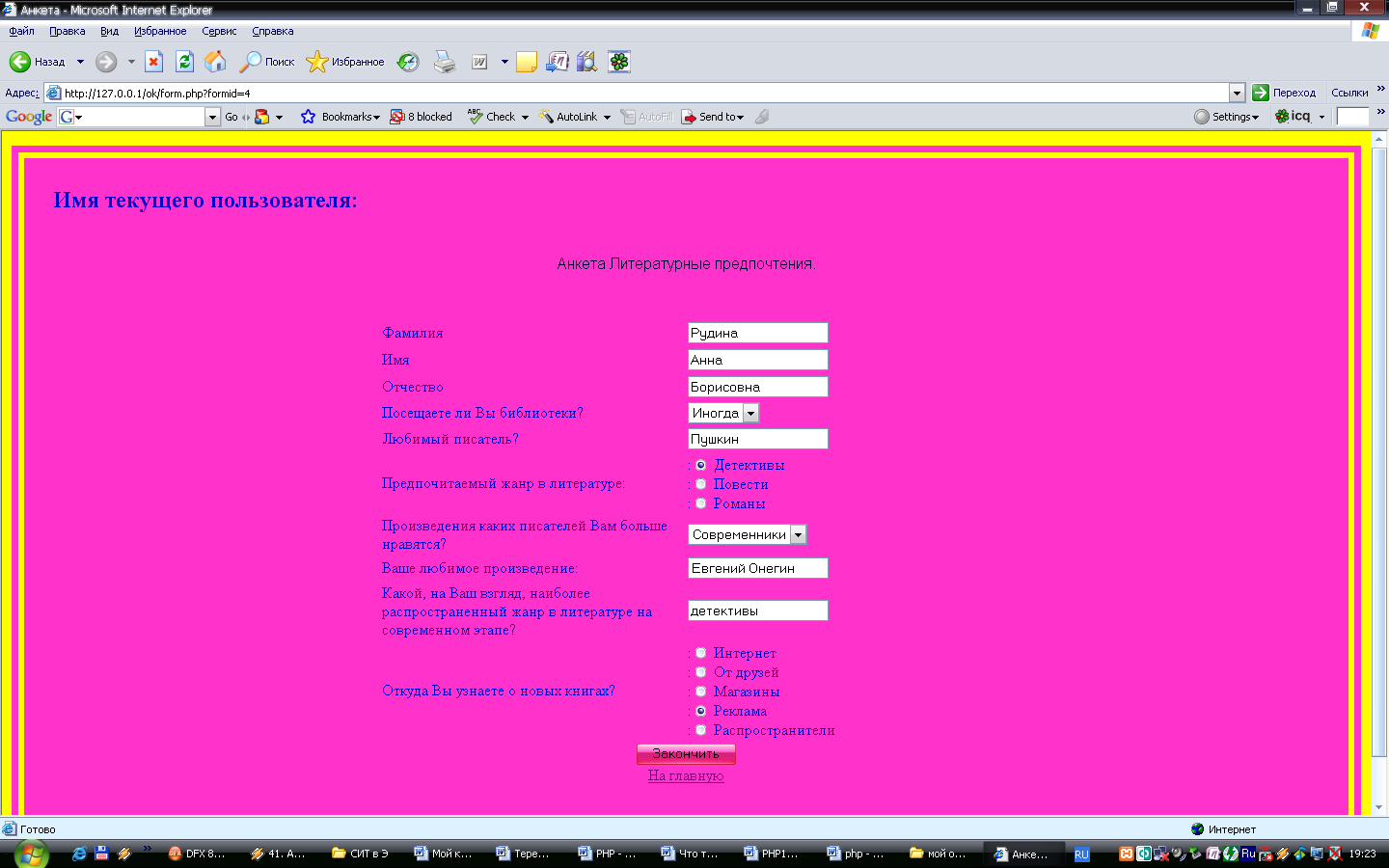


Рис 1.1 Форма добавления новой анкеты

# приложение 2

# Схема базы данных

iduser

**PKidans**

idank

idquest

answer

**PKidank**

votes

title

**PKid**

text

idank

**PKid**

pass

name

**T:ans**

**T:``anketa`**

**T:quest**

**T:user**

Рис 2.1 Схема базы данных

Названия с пометкой T – это название таблиц, названия с пометкой PK – первичный ключ. База данных состоит из 4 таблиц. Связями указаны поля взаимодействия с первичных ключей с остальными полями.

**приложение 3**

# Листинг программных модулей

**Function.php**

<?php

$db\_host = "localhost";

$db\_user = "root";

$db\_pass = "";

$db\_name = "sql";

$rezult = @mysql\_connect($db\_host,$db\_user,$db\_pass);

if(!$rezult)

die('Ошибка соединение с БД');

$rez = @mysql\_select\_db($db\_name);

if(!$rezult)

die('База данных не найдена');

function user\_sess\_beg() {

global $CURRENT\_USER;

$\_SESSION['name']=$\_REQUEST['name'];

$\_SESSION['user']=true;

$\_SESSION['check']=md5(session\_id().$\_REQUEST['name'].$\_REQUEST['pass']);

$CURRENT\_USER = htmlspecialchars($\_SESSION['name']);

}

function admin\_sess\_beg(){

global $CURRENT\_USER;

$\_SESSION['admin']=md5("Admin"."pass");

$\_SESSION['name'] = "Ann & Katya";

$CURRENT\_USER = "Ann & Katya";

}

function check\_user($name,$pass){

$sql = "SELECT \* FROM user WHERE name = '$name' and pass='$pass'";

$result = @mysql\_query($sql);

if(@mysql\_num\_rows($result))

return true;

else

return false;

}

function check\_sess(){

@$name = $\_SESSION['name'];

$sql = "SELECT \* FROM user WHERE name='$name'";

$result = @mysql\_query($sql);

if(@mysql\_num\_rows($result)){

$user=mysql\_fetch\_assoc($result);

$check = md5(session\_id().$user['name'] .$user['pass']);

if($\_SESSION['check']==$check)

return true;

else

return false;

}

else return false;

}

function html\_head()

{

global $CURRENT\_USER;

?>

<html>

<head>

<title>Анкета</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251" />

</head>

<body bgcolor="#ffff00"><table height="100%" width="100%" style="border:double; border-color:#ff33cc; background-color:#ff33cc; color:#0000cc; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr>

<td height="39" style="border:double; border-color:#ff33cc; background-color:#ff33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<p><h2> Имя текущего пользователя:</h2>

<h2><?=$CURRENT\_USER;?></h2>

</p></td>

</tr>

<tr>

<td>

<?

}

function html\_footer()

{

?></tr></td></table></boby><?

}

function show\_text\_quest($quest)

{

if($quest['type']==1) echo $quest['quest'];

else {

$arr = split(';',$quest['quest']);

echo $arr[0];

}

}

function show\_quest($quest,$i)

{

switch($quest['type']) {

case '1': ?>

<input type="text" maxlength="60" width="400" name="answers[<?=$i?>][2]">

<? break;

case '2': $arr = split(';',$quest['quest']); $num = count($arr);

for($j=1;$j<$num;$j++) {

?>:<input type="radio" checked name="answers[<?=$i?>][2][]" value="<?=$arr[$j];?>"><? echo $arr[$j];?><br>

<?}; break;

case '3': $arr = split(';',$quest['quest']); $num = count($arr);

for($j=1;$j<$num;$j++) {

?>:<input type="checkbox" name="answers[<?=$i?>][2][]" value="<?=$arr[$j];?>"><? echo $arr[$j];?><br><?};

break;

case '4':

$arr = split(';',$quest['quest']); $num = count($arr);

?><select size="1" name="answers[<?=$i?>][2]">

<? for($j=1;$j<$num;$j++) { ?>

<option value="<?=$arr[$j]?>"> <?=$arr[$j]?> </option>

<? }; ?></select> <?

break;

default:?> Неверный тип вопроса <? break;

} ?>

<input name="answers[<?=$i?>][1]" type="hidden" value="<?=$quest['idquest']?>" />

<?}

function Print\_ank(){

$sql = "SELECT \* FROM `ank`";

$result = @mysql\_query($sql);

if(@mysql\_num\_rows($result))

{

echo "<ol>";

while($ank=mysql\_fetch\_assoc($result))

{

$str = "<li>"

."<a href='form.php?formid=" .$ank['idank'] ."'>" .$ank['title']."</a>"

."</li>";

echo $str;

}

echo "</ol>";

}

else

echo "В БД нет анкет";

}

function showuser($name)

{

$sql = "SELECT \* FROM `user` WHERE `name` = '$name'";

$result = @mysql\_query($sql);

$result = mysql\_fetch\_assoc($result);

?>

<form name="form1" method="post" action="index.php">

<input name="id" type="hidden" value="<?=$result['id']?>">

<table width="100%" border="1" align="center" style="border:double; border-color:#ff33cc; background-color:#ff33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr>

<td><div align="center"><font color="#000033" >Имя</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="center"><font color="#000033">

<input type="text" name="name" value="<?=$result['name']?>">

</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="center"><font color="#000033">Пароль:</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="center"><font color="#000033">

<input type="text" name="pass" value = "<?=$result['pass']?>">

</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="center"><font color="#000033"><font size="1">Введите пароль для подтверждения <br> </font></font><font color="#000033">

<input type="text" name="pass2">

</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="center"> <font color="#000033">

<input name="apply" type="submit" id="apply" value="Применить">

</font></div></td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

</form>

<?

}

function apply\_change($name, $pass)

{

if($name =="" || $pass =="")

die("<p><a href='index.php'>Назад</a>");

$id = htmlspecialchars(trim($\_REQUEST['id']));

if(is\_numeric($id))

{

$sql = "UPDATE `user` SET `name` = '$name', `pass` = '$pass' WHERE `id` =$id LIMIT 1";

$result = @mysql\_query($sql);

}

}

function admin\_menu()

{ ?>

<tr>

<td align="right" height="20" style="border:double; border-color:#FF33cc; background-color:#FF33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

Главное меню <hr />

<a href="?user\_edit">Управление пользователями</a>

<a href="?ank\_edit">Управление анкетами</a>

<a href="?answers">Просмотр результатов</a>

<a href="?exit">Выход</a></td>

</tr> <? }

function show\_my\_body(){

?>

<p align="center"><strong><font color="#33ff33" size="+4">Добро пожаловать в панель администрирования.</font></strong></p>

<?

}

?>

**Ankets\_manager.php**

<?php

if(!isset($\_SESSION['admin']) && $\_SESSION['admin']!=md5("Admin"."pass")) die("Доступ запрещен");

$i=0;

$idank=0;

if(isset($\_REQUEST['ank\_del']) &&isset($\_REQUEST['ankID']))

{

$id = htmlspecialchars($\_REQUEST['ank\_del']);

$query ="DELETE FROM `quest` WHERE `idank` = '$id'";

mysql\_query($query);

$query ="DELETE FROM `ank` WHERE `idank` = '$id'";

mysql\_query($query);

die("<p><a href='index.php'>Анкета удалена</a>");

}

if(isset($\_REQUEST['save\_new']))

{

if(!isset($\_REQUEST['name']) || !isset($\_REQUEST['newquest']))

die("<p><a href='index.php'>Ошибка</a>");

$newq = $\_REQUEST['newquest']['text'];

$query = "SELECT COUNT(\*) FROM ank WHERE `title` ='".$newq ."'";

$name = $\_REQUEST['name'];

$type = $\_REQUEST['newquest']['type'];

$result = @mysql\_query($query);

if(mysql\_result($result,0)>0)

return;

$query = "INSERT INTO `ank` ( `idank` , `title` , `votes` )

VALUES (

'', '$name', '0'

)";

$result = @mysql\_query($query);

$query = "SELECT idank FROM ank WHERE `title` = '$name'";

$result = @mysql\_query($query);

$idank = @mysql\_result($result,0);

$query = "INSERT INTO `quest` ( `id` , `idank` , `text`,`type`) VALUES (

'', '$idank', '$newq','$type')";

$result = @mysql\_query($query);

echo "<script>document.location.href='index.php?ank\_edit=edit&ankID=$idank'</script>\n";

}

if(isset($\_REQUEST['del']) &&isset($\_REQUEST['ankID']))

{

$id = $\_REQUEST['del'];

$query = "DELETE FROM `quest` WHERE id = $id LIMIT 1";

$result = @mysql\_query($query);

}

if(isset($\_REQUEST['saveank']))

{

@$name = $\_REQUEST['name'];

@$ankID = $\_REQUEST['ankID'];

@$quest=$\_REQUEST['quest'];

if($name!='')

$query = "UPDATE `ank` SET `title` = '$name' WHERE `idank` =$ankID";

mysql\_query($query);

if(!is\_array($quest))

return;

foreach($quest as $k => $v)

{

$sql ="UPDATE `quest` SET `text` ='". $v['text'] ."',`type`='". $v['type']."' WHERE `id` =$k";

mysql\_query($sql);

}

echo "<script>document.location.href='index.php?ank\_edit=edit&ankID=$ankID'</script>\n";

}

if(isset($\_REQUEST['newquest'])&& isset($\_REQUEST['ankID'])&& $\_REQUEST['newquest']['text']!="")

if($\_REQUEST['newquest']!='')

{

$id = htmlspecialchars($\_REQUEST['ankID']);

$text = htmlspecialchars($\_REQUEST['newquest']['text']);

$type = $\_REQUEST['newquest']['type'];

if(!is\_numeric($id) && !is\_null($id)) die("<p><a href='index.php'>Ошибка</a>");

$query = "INSERT INTO `quest` (`id`, `idank`, `text`,`type`) VALUES ('', '"

.$id ."', '"

.$text ."','"

.$type ."')";

mysql\_query($query);

echo "<script>document.location.href='index.php?ankID=$id&&ank\_edit=edit'</script>\n";

}

if(isset($\_REQUEST['ankID']))

{

$id = $\_REQUEST['ankID'];

if(is\_numeric($id) && !is\_null($id))

EditAnk($id);

else

die("<p><a href='index.php'>Ошибка</a>");

}elseif(isset($\_REQUEST['addank']))

{

NewAnk();

}

else

ListAnk();

function NewAnk()

{

?>

<form name="form1" method="post" action="">

<input name="ank\_edit" type="hidden" value="go">

<input name="save\_new" type="hidden" value="go">

<p align="center">Добавление анкеты </p>

<table width="100%" border="0" style="border:double; border-color:#FF33cc; background-color:#FF33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr >

<td width="79%"><font color="#000033"><strong>Название анкеты: </strong></font></td>

</tr>

<tr >

<td ><font color="#000033"><strong>

<input type="text" name="name" size="70" />

</strong></font></td>

</tr><tr>

<td><font color="#000033"><strong>Вопрос:</strong></font></td>

</tr>

<tr>

<td><font color="#000033"><strong>

<input name="newquest[text]" type="text" size="80" />

Тип вопроса

<select name="newquest[type]">

<option value="1">Текстовое поле</option>

<option value="2">Радио группа</option>

<option value="3">Флажок</option>

<option value="4">Список</option>

</select>

</strong></font></td>

</tr>

<tr>

<td><font color="#000033"><strong>

<input type="submit" name="addquest" value="Добавить вопрос" />

<input name="saveank" type="submit" value="Сохранить анкету" />

</strong></font></td>

</tr>

</table>

</form>

<p align="center">

<? }

function ListAnk(){

$query = "SELECT \* FROM `ank`";

$result = @mysql\_query($query);

?>

</p><div align="center">

<p>Управление анкетами</p>

<table border="0" style="border:double; border-color:#FF33cc; background-color:#FF33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr >

<td width="100"><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td width="100"><font color="#000033"><strong>Анкета: </strong></font></td>

<td width="100"><font color="#000033"><strong>Ответов:</strong></font></td>

<td width="100"><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td width="100"><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr>

<? if(@mysql\_num\_rows($result)) {

while($ank=mysql\_fetch\_assoc($result))

{ ?>

<tr>

<form action="index.php" method="post">

<td>&nbsp;</td>

<td><?=$ank['title']?><input name="ankID" type="hidden" value="<?=$ank['idank']?>"></td>

<td><?=$ank['votes']?></td>

<td><input name="ank\_edit" type="submit" value="Изменить" ></td>

<td><a href="index.php?ankID=<?=$ank['idank']?>&&ank\_edit=edit&ank\_del=<?=$ank['idank']?>">Удалить</a></td

></tr>

</form>

<? }

}else

echo "В БД нет анкет";

?>

</table>

<br />

<form action="index.php" method="post" name="form">

<input name="addank" type="hidden">

<input name="ank\_edit" type="submit" value="Добавить анкету">

</form>

</div>

<?

}

function EditAnk($ankID)

{

$query = "SELECT \* FROM `ank` WHERE idank=".$ankID;

$result = @mysql\_query($query);

$ank = mysql\_fetch\_assoc($result);

$query = "SELECT \* FROM `quest` WHERE idank=".$ankID;

$result = @mysql\_query($query);

?>

<form name="form1" method="post" action="">

<input name="ank\_edit" type="hidden" value="<?=$ank['idank']?>">

<input name="ankID" type="hidden" value="<?=$ank['idank']?>">

<p>&nbsp; </p>

<table border="0" style="border:double; border-color:#FF33cc; background-color:#FF33cc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr >

<td ><font color="#000033">Название анкеты: </font></td>

<td ><font color="#000033">

<input name="name2" type="text" value="<?=$ank['title']?>" size="50" />

</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr>

<tr >

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr>

<tr>

<? while($quest = mysql\_fetch\_assoc($result)) { ?>

</tr>

<tr >

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">

<input name="quest[<?=$quest['id']?>][text]" type="text" value="<?=$quest['text']?>" size="80" />

<select name="quest[<?=$quest['id']?>][type]">

<option value="1" <? if($quest['type'] == 1) echo 'selected="selected"'; ?>>Текстовое поле</option>

<option value="2" <? if($quest['type'] == 2) echo 'selected="selected"'; ?>>Радио группа</option>

<option value="3" <? if($quest['type'] == 3) echo 'selected="selected"'; ?>>Флажок</option>

<option value="4" <? if($quest['type'] == 4) echo 'selected="selected"'; ?>>Список</option>

</select>

</font></td>

<td><a href="index.php?ankID=<?=$ankID?>&&ank\_edit=edit&del=<?=$quest['id']?>">Удалить</a></td>

</tr>

<?} ?>

<tr >

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr>

<tr >

<td><font color="#000033">Новый вопрос</font></td>

<td><font color="#000033">

<input name="newquest[text]" type="text" size="60" />

Тип

<select name="newquest[type]">

<option value="1">Текстовое поле</option>

<option value="2">Радио группа</option>

<option value="3">Флажок</option>

<option value="4">Список</option>

</select>

</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr>

<tr >

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">

<input type="submit" name="addquest2" value="Добавить вопрос" />

</font></td>

<td><font color="#000033">

<input name="saveank2" type="submit" value="Сохранить анкету" />

</font></td>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

</form>

<?} ?>

**Result\_view.php**

<?php

if(!isset($\_SESSION['admin']) && $\_SESSION['admin']!=md5("Admin"."pass")) die("Доступ запрещен");

?>

<div align="center">Просмотр результатов

<?

if(isset($\_REQUEST['showank'])) {

if(is\_numeric($\_REQUEST['showank']))

show\_ank($\_REQUEST['showank']);

}elseif(isset($\_REQUEST['fs']))

{

$idf = $\_REQUEST['ank'];

$idu = $\_REQUEST['u'];

if($idf=='' && $idu =='')

die("Ошибка!!! <p><a href='index.php'>Назад</a>");

show\_answer($idu,$idf);

}else

listank();

function show\_ank($id) {

$sql = "SELECT `title` FROM `ank` WHERE `idank` = '$id'";

$result = @mysql\_query($sql);

$title = @mysql\_result($result,0);

$sql = "SELECT DISTINCT(`iduser`) FROM `ans` WHERE `idank` =$id";

mysql\_free\_result($result);

$result= @mysql\_query($sql);

?>

<br>

</div>

<br>

<table width="100%" border="0" style="border:double; border-color:#00ffff; background-color:#00ffff; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr>

<td width="30%"><div align="right"><font color="#000033"><strong>Анкета: </strong></font></div></td>

<td width="30%"><font color="#000033"><strong>

<?=$title?>

</strong></font></td> </tr> <tr>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

<td><font color="#000033">&nbsp;</font></td>

</tr> <tr>

<td colspan="2"><div align="center"><font color="#000033"><strong>Ответившие пользователи</strong></font></div> <div align="center"></div></td>

</tr> <tr>

<td><div align="right"><font color="#000033">Имя пользователя: </font></div></td>

<td> <font color="#000033"> <?

while($user = mysql\_fetch\_array($result)) {

$sql = "SELECT `name`, `id` FROM `user` WHERE `id` = " .$user[0];

$rez = @mysql\_query($sql);

$rez = @mysql\_fetch\_array($rez);

echo '<a href="index.php?answers&fs&u=' .$rez[1] .'&ank=' .$id .'">' .$rez['name'] .'</a><br>'; } ?>

</font></td> </tr></table>

<? }

function show\_answer($idu,$idf){

$sql = "SELECT `name` FROM `user` WHERE `id` = $idu";

$result = @mysql\_query($sql);

$name = @mysql\_result($result,0);

$sql = "SELECT `title` FROM `ank` WHERE `idank` = '$idf'";

$result = @mysql\_query($sql);

$title = @mysql\_result($result,0);

$sql = "SELECT `idquest`, `answer` FROM `ans` WHERE `iduser`= $idu AND `idank` = $idf";

$result = @mysql\_query($sql); ?>

<br>

<table width="100%" border="0" style="border:ridge; border-color:#00ffcc; background-color:#00ffcc; color:#0000CC; font-weight: 500; border-width: 20;">

<tr >

<td width="30%"><div align="right"><font color="#000033" size="+2"><strong>Анкета: </strong></font></div></td>

<td width="30%"><font color="#000033"><strong>&nbsp;&nbsp;&nbsp;

<?=$title?>

</strong></font></td>

</tr>

<tr >

<td><div align="right"><font color="#000033" size="+2"><strong>User:</strong></font></div></td>

<td><font color="#000033"><b>&nbsp;&nbsp;&nbsp;

<?=$name?>

</b></font></td>

</tr>

<tr>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr >

<td><div align="left"><font color="#000033" size="+2"><strong>Вопрос</strong></font></div></td>

<td><div align="left"><font color="#000033"><strong><font size="+2">Ответ</font></strong></font></div></td>

</tr>

<?

while($l = mysql\_fetch\_assoc($result)){

$sql = "SELECT `text` FROM `quest` WHERE `id` = " .$l['idquest'];

$rez = @mysql\_query($sql);

$quest = @mysql\_result($rez,0);

?>

<tr >

<td><div align="left"><font color="#000033">

<?=$quest?>

</font></div></td>

<td><div align="left"><font color="#000033">

<?=$l['answer']?>

</font></div></td>

</tr>

<? } ?>

</table>

<? }

function listank() {

$sql = "SELECT \* FROM `ank`";

$result = @mysql\_query($sql);

if(mysql\_num\_rows($result))

{

echo "<p>Выберите анкету для просмотра результатов </p>";

while($ank=mysql\_fetch\_assoc($result))

{

$str = "<li><a href='index.php?answers&showank=" .$ank['idank'] ."'>" .$ank['title']."</a>";

echo $str;

}

echo "<br><br><br>";

}

else

echo "В БД нет анкет";

}

?>

**приложение 4**

# Анкеты контрольного примера

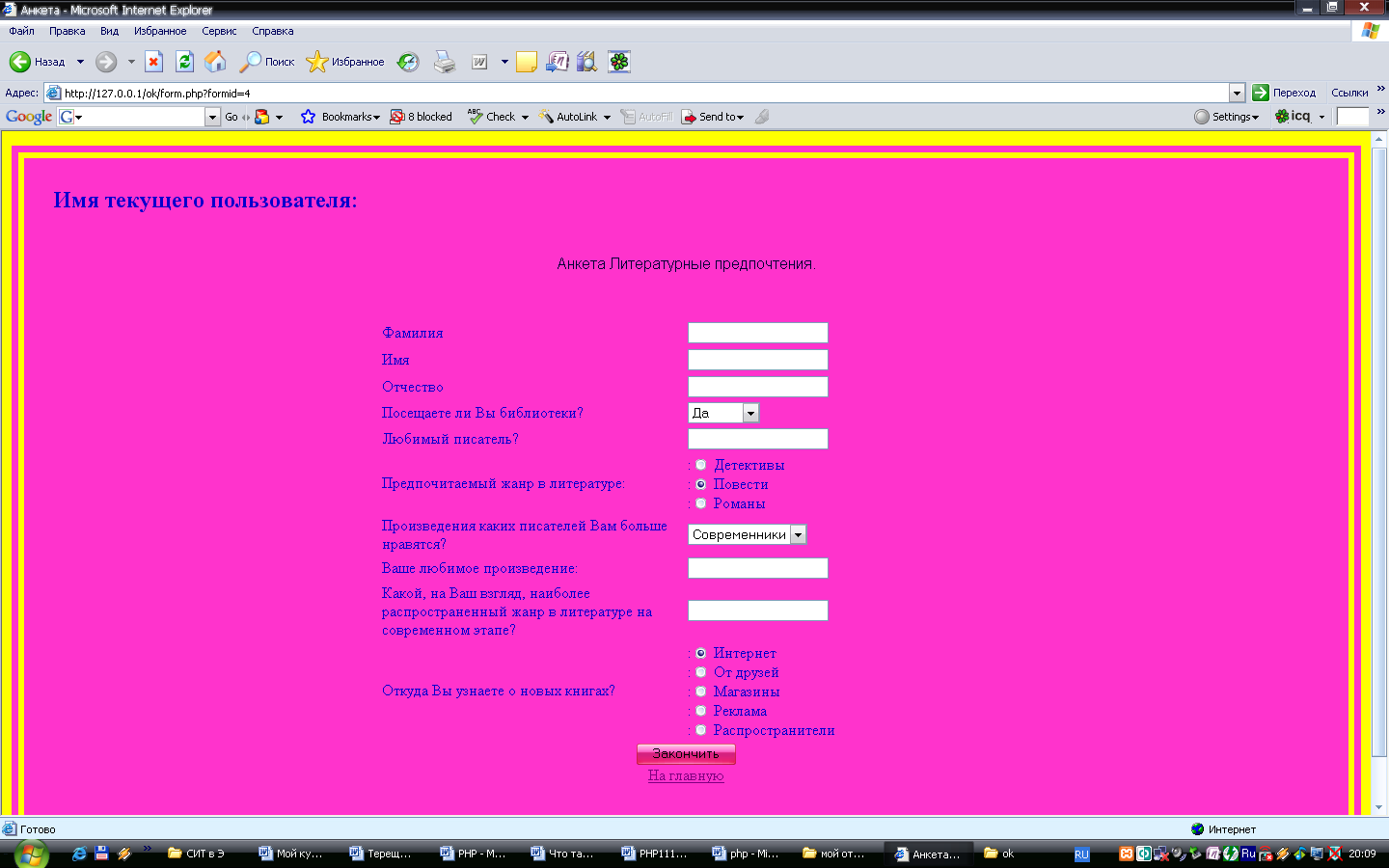


Рис 4.1 Форма прохождения анкетирования