**Интерне́т** (произносится [интэрнэ́т]; [англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) Internet) — всемирная система объединённых компьютерных сетей, построенная на использовании протокола [IP](http://ru.wikipedia.org/wiki/IP) и маршрутизации пакетов данных. Интернет образует глобальное информационное пространство, служит физической основой для [Всемирной паутины](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%81%D0%B5%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B0) и множества других систем (протоколов) передачи данных. Часто упоминается как «Всемирная сеть» и «Глобальная сеть». В обиходе иногда говорят «Ине́т».

В настоящее время, когда слово «Интернет» употребляется в обиходе, чаще всего имеется в виду [Всемирная паутина](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%81%D0%B5%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B0) и доступная в ней [информация](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F), а не сама физическая сеть.

К середине [2008 года](http://ru.wikipedia.org/wiki/2008_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) число пользователей, регулярно использующих Интернет, составило около 1,5 млрд человек (около четверти [населения Земли](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%97%D0%B5%D0%BC%D0%BB%D0%B8)).[[1]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-0) Вместе с подключенными к нему компьютерами, Интернет служит основой для развития «[информационного общества](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE)».

**История**

После запуска [Советским Союзом](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%A1%D0%A1%D0%A0) [искусственного спутника Земли](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%A1%D0%97) в [1957 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1957_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) [Министерство обороны США](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%B3%D0%BE%D0%BD_%28%D0%A1%D0%A8%D0%90%29) посчитало, что на случай войны [Америке](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BE%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D1%91%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%A8%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8B_%D0%90%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B8) нужна надёжная система передачи [информации](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F). [Агентство передовых оборонных исследовательских проектов США](http://ru.wikipedia.org/wiki/DARPA) (DARPA) предложило разработать для этого [компьютерную сеть](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B5%D1%82%D1%8C). Разработка такой сети была поручена [Калифорнийскому университету](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%83%D0%BD%D0%B8%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%82) в [Лос-Анджелесе](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%BE%D1%81-%D0%90%D0%BD%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%81), [Стэнфордскому исследовательскому центру](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%A1%D1%82%D1%8D%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%B4%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D0%B8%D1%81%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%86%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%80&action=edit&redlink=1), [Университету штата Юта](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%BD%D0%B8%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%82_%D1%88%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%B0_%D0%AE%D1%82%D0%B0) и [Университету штата Калифорния](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%BD%D0%B8%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%82_%D1%88%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%B0_%D0%9A%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B8%D1%8F) в [Санта-Барбаре](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B0-%D0%91%D0%B0%D1%80%D0%B1%D0%B0%D1%80%D0%B0). Компьютерная сеть была названа [*ARPANET*](http://ru.wikipedia.org/wiki/ARPANET) ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Advanced Research Projects Agency Network*), и в [1969 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1969_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) в рамках проекта сеть объединила четыре указанных научных учреждения. Все работы финансировались Министерством обороны США. Затем сеть ARPANET начала активно расти и развиваться, её начали использовать учёные из разных областей [науки](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%83%D0%BA%D0%B0).

Первый сервер ARPANET был установлен [1 сентября](http://ru.wikipedia.org/wiki/1_%D1%81%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%8F%D0%B1%D1%80%D1%8F) [1969 года](http://ru.wikipedia.org/wiki/1969_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) в Калифорнийском университете в Лос-Анджелесе. [Компьютер](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) Honeywell DP-516 имел 24 Кб [оперативной памяти](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D1%8C).

[29 октября](http://ru.wikipedia.org/wiki/29_%D0%BE%D0%BA%D1%82%D1%8F%D0%B1%D1%80%D1%8F) [1969 года](http://ru.wikipedia.org/wiki/1969_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) в 21:00 между двумя первыми узлами сети ARPANET, находящимися на расстоянии в 640 км — в Калифорнийском университете Лос-Анджелеса (UCLA) и в Стэнфордском исследовательском институте (SRI) — провели сеанс связи. Чарли Клайн (Charley Kline) пытался выполнить удалённое подключение к компьютеру в SRI. Успешную передачу каждого введённого символа его коллега Билл Дювалль (Bill Duvall) из SRI подтверждал по [телефону](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%84%D0%BE%D0%BD).

В первый раз удалось отправить всего три символа «LOG», после чего сеть перестала функционировать. LOG должно было быть словом LOGON (команда входа в систему). В рабочее состояние систему вернули уже к 22:30 и следующая попытка оказалась успешной. Именно эту дату можно считать днём рождения Интернета.[[6]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-5)

К [1971 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1971_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) была разработана первая [программа](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0) для отправки [электронной почты](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D1%87%D1%82%D0%B0) по сети. Эта программа сразу стала очень популярна.

В [1973 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1973_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) к сети были подключены через [трансатлантический телефонный кабель](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%B0%D1%82%D0%BB%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%84%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%BB%D1%8C) первые иностранные организации из [Великобритании](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F) и [Норвегии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%BE%D1%80%D0%B2%D0%B5%D0%B3%D0%B8%D1%8F), сеть стала международной.

В [1970-х годах](http://ru.wikipedia.org/wiki/1970-%D0%B5) сеть в основном использовалась для пересылки электронной почты, тогда же появились первые [списки почтовой рассылки](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D1%81%D1%81%D1%8B%D0%BB%D0%BA%D0%B8_%D1%8D%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%BE%D1%87%D1%82%D1%8B), новостные группы и доски объявлений. Однако в то время сеть ещё не могла легко взаимодействовать с другими сетями, построенными на других технических стандартах. К концу 1970-х годов начали бурно развиваться протоколы передачи данных, которые были стандартизированы в [1982](http://ru.wikipedia.org/wiki/1982)—[83 годах](http://ru.wikipedia.org/wiki/1983). Активную роль в разработке и стандартизации сетевых протоколов играл [Джон Постел](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B6%D0%BE%D0%BD_%D0%9F%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BB). [1 января](http://ru.wikipedia.org/wiki/1_%D1%8F%D0%BD%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8F) 1983 года сеть ARPANET перешла с протокола [NCP](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Network_Control_Program&action=edit&redlink=1) на [TCP/IP](http://ru.wikipedia.org/wiki/TCP/IP), который успешно применяется до сих пор для объединения (или, как ещё говорят, «наслоения») сетей. Именно в 1983 году термин «Интернет» закрепился за сетью ARPANET.

В [1984 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1984_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) была разработана система [доменных имён](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%B8%D0%BC%D1%8F) ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Domain Name System,* [*DNS*](http://ru.wikipedia.org/wiki/DNS)).

В 1984 году у сети ARPANET появился серьёзный соперник: [Национальный научный фонд США](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%9D%D0%B0%D1%83%D1%87%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%A4%D0%BE%D0%BD%D0%B4_%28%D0%A1%D0%A8%D0%90%29) (NSF) основал обширную межуниверситетскую сеть [NSFNet](http://ru.wikipedia.org/wiki/NSFNet) ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *National Science Foundation Network*), которая была составлена из более мелких сетей (включая известные тогда сети [Usenet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Usenet) и [Bitnet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Bitnet)) и имела гораздо бо́льшую пропускную способность, чем ARPANET. К этой сети за год подключились около 10 тыс. компьютеров, звание «Интернет» начало плавно переходить к *NSFNet*.

В [1988 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1988_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) был разработан протокол Internet Relay Chat ([IRC](http://ru.wikipedia.org/wiki/IRC)), благодаря чему в Интернете стало возможно общение в реальном времени ([чат](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B0%D1%82)).

В [1989 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1989_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) в [Европе](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%B2%D1%80%D0%BE%D0%BF%D0%B0), в стенах [Европейского совета по ядерным исследованиям](http://ru.wikipedia.org/wiki/CERN) ([фр.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%86%D1%83%D0%B7%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire, CERN*) родилась концепция Всемирной паутины. Её предложил знаменитый британский учёный [Тим Бернерс-Ли](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%80%D1%81-%D0%9B%D0%B8,_%D0%A2%D0%B8%D0%BC), он же в течение двух лет разработал протокол [HTTP](http://ru.wikipedia.org/wiki/HTTP), язык [HTML](http://ru.wikipedia.org/wiki/HTML) и идентификаторы [URI](http://ru.wikipedia.org/wiki/URI).

В [1990 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1990_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) сеть ARPANET прекратила своё существование, полностью проиграв конкуренцию NSFNet. В том же году было зафиксировано первое подключение к Интернету по телефонной линии (т. н. «дозво́н» — [англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Dialup access*).

В [1991 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1991_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) Всемирная паутина стала общедоступна в Интернете, а в [1993 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1993_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) появился знаменитый [веб-браузер](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%83%D0%B7%D0%B5%D1%80) [NCSA Mosaic](http://ru.wikipedia.org/wiki/NCSA_Mosaic). Всемирная паутина набирала популярность.

В [1995 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1995_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) [NSFNet](http://ru.wikipedia.org/wiki/NSFNet) вернулась к роли исследовательской сети, [маршрутизацией](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%80%D1%88%D1%80%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80) всего [трафика](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D0%BA) Интернета теперь занимались сетевые провайдеры, а не [суперкомпьютеры](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%83%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80) Национального научного фонда.

В том же 1995 году Всемирная паутина стала основным поставщиком информации в Интернете, обогнав по трафику протокол пересылки [файлов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB) [FTP](http://ru.wikipedia.org/wiki/FTP). Был образован [Консорциум всемирной паутины](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D1%80%D1%86%D0%B8%D1%83%D0%BC_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%BD%D1%8B) (W3C). Можно сказать, что Всемирная паутина преобразила Интернет и создала его современный облик. С [1996 года](http://ru.wikipedia.org/wiki/1996_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) Всемирная паутина почти полностью подменяет собой понятие «Интернет».

В [1990-е годы](http://ru.wikipedia.org/wiki/1990-%D0%B5_%D0%B3%D0%BE%D0%B4%D1%8B) Интернет объединил в себе большинство существовавших тогда сетей (хотя некоторые, как [Фидонет](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B8%D0%B4%D0%BE%D0%BD%D0%B5%D1%82), остались обособленными). Объединение выглядело привлекательным благодаря отсутствию единого руководства, а также благодаря открытости технических стандартов Интернета, что делало сети независимыми от [бизнеса](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B8%D0%B7%D0%BD%D0%B5%D1%81) и конкретных компаний. К [1997 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1997_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) в Интернете насчитывалось уже около 10 млн компьютеров, было зарегистрировано более 1 млн доменных имён. Интернет стал очень популярным средством для обмена информацией.

В настоящее время подключиться к Интернету можно через [спутники связи](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D1%83%D1%82%D0%BD%D0%B8%D0%BA_%D1%81%D0%B2%D1%8F%D0%B7%D0%B8), [радио](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D0%B4%D0%B8%D0%BE)-каналы, кабельное [телевидение](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5), [телефон](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%84%D0%BE%D0%BD), сотовую связь, специальные оптико-волоконные линии или электропровода. Всемирная сеть стала неотъемлемой частью жизни в [развитых](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D0%B7%D0%B2%D0%B8%D1%82%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%8B) и [развивающихся](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D0%B7%D0%B2%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D1%8E%D1%89%D0%B8%D0%B5%D1%81%D1%8F_%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%8B) странах.

В течение пяти лет Интернет достиг аудитории свыше 50 миллионов пользователей. Другим [средствам массовой информации](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%9C%D0%98) требовалось гораздо больше времени для достижения такой популярности[[7]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-6):

|  |  |
| --- | --- |
| **Информационная среда** | **Время, лет** |
| **Радио** | 38 |
| **Телевидение** | 13 |
| **Кабельное телевидение** | 10 |
| **Интернет** | 5 |

С [22 января](http://ru.wikipedia.org/wiki/22_%D1%8F%D0%BD%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8F) [2010 года](http://ru.wikipedia.org/wiki/2010_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) прямой доступ в Интернет получил экипаж [Международной космической станции](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D0%B6%D0%B4%D1%83%D0%BD%D0%B0%D1%80%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BA%D0%BE%D1%81%D0%BC%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D1%86%D0%B8%D1%8F)[[8]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-7).

**Сервисы**

В настоящее время в Интернет существует достаточно большое количество сервисов, обеспечивающих работу со всем спектром ресурсов. Наиболее известными среди них являются:

* [электронная почта](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D1%87%D1%82%D0%B0) ([E-mail](http://ru.wikipedia.org/wiki/E-mail)), обеспечивающая возможность обмена сообщениями одного человека с одним или несколькими абонентами;
* телеконференции, или группы новостей ([Usenet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Usenet)), обеспечивающие возможность коллективного обмена сообщениями;
* сервис [FTP](http://ru.wikipedia.org/wiki/FTP) — система файловых архивов, обеспечивающая хранение и пересылку файлов различных типов;
* сервис [Telnet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Telnet), предназначенный для управления удаленными компьютерами в терминальном режиме;
* World Wide Web ([WWW](http://ru.wikipedia.org/wiki/WWW), W3) — гипертекстовая (гипермедиа) система, предназначенная для интеграции различных сетевых ресурсов в единое информационное пространство;
* сервис [DNS](http://ru.wikipedia.org/wiki/DNS), или система доменных имен, обеспечивающий возможность использования для адресации узлов сети мнемонических имен вместо числовых адресов;
* сервис [IRC](http://ru.wikipedia.org/wiki/IRC), предназначенный для поддержки текстового общения в реальном времени (chat);
* [Потоковое мультимедиа](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B5_%D0%BC%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%B0).

Перечисленные выше сервисы относятся к стандартным. Это означает, что принципы построения клиентского и серверного программного обеспечения, а также протоколы взаимодействия сформулированы в виде международных стандартов. Следовательно, разработчики программного обеспечения при практической реализации обязаны выдерживать общие технические требования.

Наряду со стандартными сервисами существуют и нестандартные, представляющие собой оригинальную разработку той или иной компании. В качестве примера можно привести различные системы типа Instant Messenger (своеобразные Интернет-пейджеры — ICQ, AOl, Demos on-line и т. п.), системы Интернет-телефонии, трансляции радио и видео и т. д. Важной особенностью таких систем является отсутствие международных стандартов, что может привести к возникновению технических конфликтов с другими подобными сервисами.

Для стандартных сервисов также стандартизируется и интерфейс взаимодействия с протоколами транспортного уровня. В частности, за каждым программным сервером резервируются стандартные номера TCP- и UDP-портов, которые остаются неизменными независимо от особенностей той или иной фирменной реализации как компонентов сервиса, так и транспортных протоколов. Номера портов клиентского программного обеспечения так жестко не регламентируются. Это объясняется следующими факторами:

* во-первых, на пользовательском узле может функционировать несколько копий клиентской программы, и каждая из них должна однозначно идентифицироваться транспортным протоколом, то есть за каждой копией должен быть закреплен свой уникальный номер порта;
* во-вторых, клиенту важна регламентация портов сервера, чтобы знать, куда направлять запрос, а сервер сможет ответить клиенту, узнав адрес из поступившего запроса.

**Услуги**

Сейчас наиболее популярные услуги Интернета — это:

|  |  |
| --- | --- |
| * [Всемирная паутина](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%81%D0%B5%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B0)   + [Веб-форумы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D1%84%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%BC)   + [Блоги](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%B3)   + [Вики](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BA%D0%B8)-проекты (и, в частности, [Википедия](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BA%D0%B8%D0%BF%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D1%8F))   + [Интернет-магазины](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D0%BC%D0%B0%D0%B3%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D0%BD)   + [Интернет-аукционы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D0%B0%D1%83%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD)   + [Социальные сети](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BE%D1%86%D0%B8%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B5%D1%82%D1%8C_%28%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82%29) * [Электронная почта](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BE%D1%87%D1%82%D0%B0) и [списки рассылки](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D1%80%D0%B0%D1%81%D1%81%D1%8B%D0%BB%D0%BA%D0%B8) * [Группы новостей](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D1%83%D0%BF%D0%BF%D1%8B_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%B9) (в основном, [Usenet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Usenet)) * [Файлообменные сети](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D0%BE%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D0%B5%D1%82%D0%B8) * [Электронные платёжные системы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%91%D0%B6%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) | * [Интернет-радио](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D1%80%D0%B0%D0%B4%D0%B8%D0%BE) * [Интернет-телевидение](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) * [IP-телефония](http://ru.wikipedia.org/wiki/IP-%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%84%D0%BE%D0%BD%D0%B8%D1%8F) * [Мессенджеры](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%B5%D0%BD%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80) * [FTP-серверы](http://ru.wikipedia.org/wiki/FTP-%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80) * [IRC](http://ru.wikipedia.org/wiki/IRC) (реализовано также как [веб-чаты](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D1%87%D0%B0%D1%82%D1%8B)) * [Поисковые системы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) * [Интернет-реклама](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D1%80%D0%B5%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%BC%D0%B0) * [Удалённые терминалы](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%A3%D0%B4%D0%B0%D0%BB%D1%91%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BC%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%BB&action=edit&redlink=1) * [Удалённое управление](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B4%D0%B0%D0%BB%D1%91%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) * [Многопользовательские игры](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0) * [Web 2.0](http://ru.wikipedia.org/wiki/Web_2.0) |

## 2. Шесть свойств (преимуществ) интернета как среды

По отдельности эти свойства присущи не только интернету, но интернет - единственная среда, для которой применимы все шесть свойств. Почти любой интернет-сервис использует преимущества по крайней мере двух свойств. Однако очень редко интернет-сервис использует преимущества всех шести свойств.

### А. Связь многие-ко-многим

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* Конференц-связь по телефону.

#### 2. Замечания

* Сеть была создана для того, чтобы распределить и устранить иерархию, сделать все серверы равными;
* Интернет был создан для того, чтобы позволить физикам работать друг с другом независимо от местоположения.

#### 3. Примеры

* Электронная почта, доски объявлений (многие-ко-многим, сдвинутый-по-времени);
* Электронная почта через веб-интерфейс <[hotmail](http://www.hotmail.com/)> (многие-ко-многим, сдвинутый-по-времени, независимость-от-местоположения).
* ICQ, internet relay chat, instant messenger, chat rooms (многие-ко-многим, живой);
* MUDы <[ultima online](http://www.uo.com/)> (многие-ко-многим, живой, мультимедиа);
* [anemone.cx/beautyandchaos](http://anemone.cx/beautyandchaos/) (многие-ко-многим, живой, мультимедиа);
* [vectorama](http://www.vectorama.org/) (многие-ко-многим, живой, мультимедиа);
* Сообщества разработчиков программного обеспечения с открытым кодом (многие-ко-многим);
* Расшифровка с помощью распределенных вычислений (многие-ко-многим, автоматизация [офлайновая]);
* [letsbuyit.com](http://www.letsbuyit.com/) (многие-ко-многим, независимость-от-местоположения);
* Интегрированные веб-сервисы: atomz search, yahoo store, cafepress, mapquest, blogger, geocities site hosting (многие-ко-многим [много поставщиков услуг ко многим видам бизнеса], автоматизация).

### Б. Мультимедиа

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* CD-ROM.

#### 2. Замечания

* Имеется в виду нечто большее, чем просто текст и картинки;
* Не каждый сайт нуждается в использовании мультимедиа, но интернет - это нечто большее, чем интерфейс к текстовой базе данных;
* Если мультимедиа - это все, что есть у вас на сайте, то этого может быть недостаточно. Имея кабельное, спутниковое телевидение, и прокат видеокассет, зачем мне нужно кино через интернет?

#### 3. Примеры

* [CNN](http://www.cnn.com/) (мультимедиа [для улучшения новостей], жизненное [по мере надобности]);
* [born magazine](http://www.bornmagazine.com/) (мультимедиа [для улучшения литературы], автоматизация);
* [quilt collabs](http://www.playdamage.org/quilt/) (мультимедиа, многие-ко-многим);
* [all your base](http://www.planettribes.com/allyourbase/AYB2.swf) (мультимедиа, многие-ко-многим).

### Г. База данных

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* Библиотека.

#### 2. Замечания

* В сочетании с многие-ко-многим дает мировую библиотеку, в которой каждый может принять участие;
* В сочетании с автоматизацией дает возможность быстрого поиска;
* Включает термины "гипертекст" и "нелинейный".

#### 3. Примеры

* [bible online](http://www.bible.gospelcom.net/) (база данных, автоматизация);
* [dictionary.com](http://www.dictionary.com/) (база данных, автоматизация);
* [Project Gutenberg](http://www.promo.net/pg/) (база данных, мультимедиа);
* [internet movie database](http://www.imdb.com/) (база данных, автоматизация);
* [Поисковые системы](http://www.google.com/) (база данных, автоматизация);
* [Поисковые системы с поиском изображений](http://images.google.com/) (база данных, автоматизация, мультимедиа).

### Д. Автоматизация (программируемость)

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* Прикладное программное обеспечение, банкоматы.

#### 2. Замечания

* Программы-убийцы в интернете, буквально;
* Часто в совокупности с базами данных, но в других сочетаниях, кроме как только с ними;
* Включает термин "интерактивность".

#### 3. Примеры

* [babelfish](http://www.world.altavista.com/) (автоматизация, база данных);
* Автоматизация текста <[market-o-matic](http://www.playdamage.org/market-o-matic/), [permutations](http://userpage.fu-berlin.de/%7Ecantsin/permutations/index.cgi), [dialectizer](http://www.rinkworks.com/dialect/)> (автоматизация);
* Автоматизация искусства <[turux](http://www.turux.org/), [soda constructor](http://www.sodaplay.com/constructor/), [pianographique](http://www.pianographique.com/), [ambient player](http://www.ambientmachines.com/)> (автоматизация [выражается в низкоуровневом внесении информации], мультимедиа, сдвинутый-по-времени);
* [monocrafts](http://www.yugop.com/) (автоматизация, многие-ко-многим, сдвинутый-по-времени).

### Е. Живые и/или сдвинутые-по-времени

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* Телевидение, радио.

#### 2. Замечания

* "Живой" - непосредственно потоковые среды;
* "Жизненный" - это часто обновляемые не-потоковые среды (похоже на то, как CNN меняет свою главную страницу во время кризиса);
* Живые среды могут архивироваться на сайте, переходя в разряд "сдвинутых-по-времени";
* Чем больше жизни, тем больше зависимость (чат-зависимость, поэтому я не использую IRC).

#### 3. Примеры

* Интернет-радио, потоковые среды (живой, сдвиг-во-времени);
* [ebay](http://www.ebay.com/) (живой, многие-ко-многим);
* Онлайновые интервью в чатах (живой, сдвиг-во-времени, многие-ко-многим);
* [photoshop tennis](http://www.coudal.com/tennis.html) (жизненный, сдвинутый-по-времени, мультимедиа);
* [wirefire](http://www.entropy8zuper.org/wirefire/) (живой, сдвинутый-по-времени, мультимедиа);
* [dreamless hacks](http://www.rhizome.org/object.rhiz?2261) (жизненный, сдвинутый-по-времени, мультимедиа, многие-ко-многим, база данных);
* [sketchzilla](http://www.sketchzilla.com/) [предупреждение: абсолютно немодерируемый] (жизненный, сдвинутый-по-времени, мультимедиа, многие-ко-многим, база данных).

### Ж. Независимость-от-местоположения и/или независимость-от-аппаратуры

#### 1. Аналогия с традиционными средами

* Существование (необходимо только живое аппаратное обеспечение, степень использования зависит только от аппаратуры).

#### 2. Замечания

* Мобильные устройства;
* Мейнфрейм >> настольный компьютер >> переносной компьютер >> наладонный компьютер >> сотовый телефон >> пейджер >> ?

#### 3. Примеры

* PDA + сотовый телефоны с WAP-броузером (независимость-от-местоположения, многие-ко-многим, НЕ мультимедиа);
* GPS навигация в автомобилях (независимость-от-местоположения, база данных, автоматизация);
* Любой сайт, к которому есть доступ с мобильного телефона (независимость-от-местоположения, независимость-от-аппаратуры);
* XML интернет-сервисы, [.NET](http://www.microsoft.com/net/) (многие-ко-многим [много поставщиков услуг ко многим видам бизнеса] + автоматизация = независимость-от-местоположения, независимость-от-аппаратуры).

## Субкультуры

Современный Интернет имеет также очень много [социальных](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) и [культурных](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0) граней. Он является универсальной глобальной информационной средой.

### Интернет-сообщества

*Основная статья*: [***Интернет-сообщества***](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0)

Интернет предоставляет широчайшие технические возможности для общения. Кроме того, в Интернете сравнительно легко найти людей со схожими интересами и взглядами на мир, или найти прошлых знакомых, которые в силу жизненных обстоятельств были разбросаны по всей Земле. Вдобавок, общение в Сети начать психологически проще, чем при личной встрече. Эти причины обусловливают создание и активное развитие веб-сообществ — групп людей, имеющих общие интересы и общающихся преимущественно через Интернет. Подобные интернет-сообщества постепенно начинают играть ощутимую роль в жизни всего общества.

### Интернет-зависимость

*Основная статья*: [***Интернет-зависимость***](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%81%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C)

С возрастанием популярности Интернета проявились и негативные аспекты его применения. В частности, некоторые люди настолько увлекаются виртуальным пространством, что начинают предпочитать Интернет реальности, проводя за компьютером до 18 часов в день. Психологическую в своей основе, интернет-зависимость сравнивают с [наркоманией](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%80%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F) — физиологической зависимостью от наркотических веществ, где также присутствует психический компонент. Интернет-зависимость определяется как навязчивое желание подключиться к Интернету и болезненная неспособность вовремя отключиться от Интернета. По данным различных исследований, интернет-зависимыми сегодня являются около 10 % пользователей во всём мире. Российские психиатры считают, что сейчас в стране таковых 4—6 %.

### Троллинг

*Основная статья*: [***Троллинг***](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%BE%D0%BB%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%B3)

Троллинг — [психологическое](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%81%D0%B8%D1%85%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F) и [социальное](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) явление, замеченное в Интернете в [1990-х годах](http://ru.wikipedia.org/wiki/1990-%D0%B5_%D0%B3%D0%BE%D0%B4%D1%8B) и мешающее нормальному общению в Сети. Интернет-троллями или просто троллями ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *troll*) во Всемирной сети называют людей, которые намеренно публикуют провокационные статьи и сообщения (в [форумах](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D1%84%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%BC), в группах новостей [Usenet](http://ru.wikipedia.org/wiki/Usenet), в [вики](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BA%D0%B8)-проектах), призванные вызвать конфликты между участниками, [флейм](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D0%BC), оскорбления, войну правок и так далее. Сами подобные статьи и сообщения также иногда называют троллями. Процесс написания таких сообщений и называется троллингом. В настоящее время любой популярный форум, группа новостей и вики-проект сталкивается с троллями и троллингом. Не избежала этого и [Википедия](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BA%D0%B8%D0%BF%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D1%8F).

### Киберпанк

*Основная статья*: [***Киберпанк***](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%B1%D0%B5%D1%80%D0%BF%D0%B0%D0%BD%D0%BA)

Интернет, [киберпространство](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%B1%D0%B5%D1%80%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) и [виртуальная реальность](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%80%D0%B5%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) нашли своё отражение и в современном [искусстве](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE). Ещё в середине [1980-х годов](http://ru.wikipedia.org/wiki/1980-%D0%B5) сформировался особый поджанр [научной фантастики](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%83%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%84%D0%B0%D0%BD%D1%82%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0), фокусирующийся на компьютерах, [высоких технологиях](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%8B%D1%81%D0%BE%D0%BA%D0%B8%D0%B5_%D1%82%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D0%B8) и проблемах, возникающих в обществе в связи с губительным применением плодов [технического](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%B0) прогресса. Сюжетом произведений этого жанра часто становится борьба [хакеров](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A5%D0%B0%D0%BA%D0%B5%D1%80) с могущественными корпорациями. Жанр получил широкое распространение в [литературе](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0), [кинематографе](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84), [альтернативной музыке](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D1%83%D0%B7%D1%8B%D0%BA%D0%B0), графических произведениях (особенно [аниме](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B5)) и в [компьютерных играх](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B). Сам термин *киберпанк* придуман и введён в употребление писателем [Брюсом Бетке](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B5%D1%82%D0%BA%D0%B5,_%D0%91%D1%80%D1%8E%D1%81), который в [1983 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1983_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) опубликовал одноимённый рассказ. Меньшее распространение имеют такие ответвления жанра, как [кибертрэш](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%9A%D0%B8%D0%B1%D0%B5%D1%80%D1%82%D1%80%D1%8D%D1%88&action=edit&redlink=1) и [нанопанк](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D0%B0%D0%BD%D0%BA).

**Предсказания появления**

* Русский писатель, философ и общественный деятель [XIX века](http://ru.wikipedia.org/wiki/XIX_%D0%B2%D0%B5%D0%BA) [Владимир Одоевский](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D1%80_%D0%9E%D0%B4%D0%BE%D0%B5%D0%B2%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9) в незаконченном утопическом романе «[4338-й год](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=4338-%D0%B9_%D0%B3%D0%BE%D0%B4&action=edit&redlink=1)», написанном в [1837 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1837_%D0%B3%D0%BE%D0%B4), похоже, первым предсказал появление современных [блогов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%B3) и Интернета: в тексте романа есть строки «между знакомыми домами устроены магнетические [телеграфы](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84), посредством которых живущие на далёком расстоянии общаются друг с другом».
* Идею применения электрической информационной связи для целей бизнеса упоминал в [1908 году](http://ru.wikipedia.org/wiki/1908_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) [Никола Тесла](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%BB%D0%B0_%D0%A2%D0%B5%D1%81%D0%BB%D0%B0)[[12]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-11):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | *Когда проект будет завершён, бизнесмен в Нью-Йорке сможет диктовать указания, и они будут немедленно появляться в его офисе в Лондоне или любом другом месте. Он сможет со своего рабочего места позвонить любому абоненту на планете, не меняя существующего оборудования. Дешёвое устройство, по размерам не больше чем часы, позволит его обладателю слушать на воде и суше музыку, песни, речи политиков, учёных, проповеди священников, доставляемые на большие расстояния. Таким же образом любое изображение, символ, рисунок, текст могут быть переданы из одного места в другое. Миллионы таких устройств могут контролироваться единственной станцией. И самое главное, что все это будет передаваться без проводов…*  *Оригинальный текст (англ.)*[[показать]](javascript:collapseDiv(0);)  *As soon as completed, it will be possible for a business man in New York to dictate instructions, and have them instantly appear in type at his office in London or elsewhere. He will be able to call up, from his desk, and talk to any telephone subscriber on the globe, without any change whatever in the existing equipment. An inexpensive instrument, not bigger than a watch, will enable its bearer to hear anywhere, on sea or land, music or song, the speech of a political leader, the address of an eminent man of science, or the sermon of an eloquent clergyman, delivered in some other place, however distant. In the same manner any picture, character, drawing, or print can be transferred from one to another place. Millions of such instruments can be operated from but one plant of this kind. More important than all of this, however, will be the transmission of power, without wires…* |  |

* Английский писатель [Эдвард Морган Форстер](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AD%D0%B4%D0%B2%D0%B0%D1%80%D0%B4_%D0%9C%D0%BE%D1%80%D0%B3%D0%B0%D0%BD_%D0%A4%D0%BE%D1%80%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80) в фантастической повести-[антиутопии](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%83%D1%82%D0%BE%D0%BF%D0%B8%D1%8F) «Машина останавливается» (1909) изобразил всемирную автоматическую систему, обслуживающую человечество. Люди становятся полностью зависимы от неё, постепенно деградируют физически и живут почти безвылазно и одиноко в своих квартирах-сотах, общаясь только виртуально. Система даёт сбой и останавливается, все погибают. Предсказана будущая для тогдашнего времени проблема, связанная с Интернетом — далеко зашедшая [интернет-зависимость](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%81%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C).
* В рассказе Мюррея Лейнстера «Логик по имени Джо» (1946) предсказан современный Интернет и связанные с ним проблемы и опасности. Логики (компьютеры), объединённые в мировую сеть, контролируют банки, телекоммуникации, авиарейсы и многое другое. Бракованный логик Джо по заданию пользователей ищет в сети людей, рецепты изготовления бомбы на дому и т. п.
* Многие писатели-фантасты описывали большие общенациональные или общепланетные компьютеры, которые можно назвать прообразом современных интернет-серверов. Среди них [Multivac](http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Multivac&action=edit&redlink=1) ([англ.](http://en.wikipedia.org/wiki/Multivac)) (1955—1979), придуманный [Айзеком Азимовым](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%B9%D0%B7%D0%B5%D0%BA_%D0%90%D0%B7%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D0%B2), Большой Всепланетный Информаторий (1970—80-е годы) [братьев Стругацких](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%80%D0%B0%D1%82%D1%8C%D1%8F_%D0%A1%D1%82%D1%80%D1%83%D0%B3%D0%B0%D1%86%D0%BA%D0%B8%D0%B5), Большая Академическая Машина в романе «[Люди как боги](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D1%8E%D0%B4%D0%B8_%D0%BA%D0%B0%D0%BA_%D0%B1%D0%BE%D0%B3%D0%B8_%28%D0%A1%D0%BD%D0%B5%D0%B3%D0%BE%D0%B2%29)» (1966) [Сергея Снегова](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BD%D0%B5%D0%B3%D0%BE%D0%B2,_%D0%A1%D0%B5%D1%80%D0%B3%D0%B5%D0%B9_%D0%90%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B8%D1%87).[[13]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82#cite_note-12) В этих случаях писатели-фантасты отталкивались от современных им [мэйнфреймов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D1%8D%D0%B9%D0%BD%D1%84%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC), увеличивая их масштабы.