Реферат на тему

**«Total Commander»**

**Содержание**

Введение

1. Навигация по файловой структуре

1.1 Общие сведения

1.2 Основные задачи навигации

2. Total Commander

2.1 Внешний вид программы

2.2 Основные команды программы

Заключение

Литература

**Введение**

К основным операциям с файловой структурой относятся:

навигация по файловой структуре;

запуск программ и открытие документов;

создание папок;

копирование файлов и папок;

перемещение файлов и папок;

удаление файлов и папок;

переименование файлов и папок;

создание ярлыков.

Все операции с файлами и папками в Windows можно выполнять несколькими различными способами. Каждый выбирает себе те приемы, которые ему кажутся наиболее удобными. Обычно с приобретением опыта работы на компьютере совокупность используемых приемов меняется.

Простейшие приемы работы с файловой структурой предоставляет иерархическая система окон папок, берущая свое начало от известной нам папки **Мой компьютер**. Диски, представленные в окне этой папки, можно открыть, а потом разыскать на них любые нужные папки и файлы. Копирование и перемещение файлов и папок из одной папки в другую можно выполнять путем перетаскивания их значков из окна одной папки в окно другой. Для удаления объектов можно использовать перетаскивание на значок Корзины, а можно пользоваться контекстным меню, которое открывается при щелчке правой кнопкой мыши на объекте. Для создания в папке ярлыка документа или программы можно использовать специальное перетаскивание или команду Создать → Ярлык из контекстного меню.

При таком подходе к операциям с файловой структурой следует иметь в виду несколько замечаний.

В Windows на экране обычно присутствует только одно окно папки. Если в окне папки открыть вложенную папку, то ее окно замещает предыдущее. Это неудобно, если надо выполнять операции перетаскивания между окнами. Чтобы каждая папка открывалась в собственном окне, надо включить следующий переключатель: Пуск → Настройка → Панель управления → Свойства папки → Общие → Открывать каждую папку в отдельном окне.

При перетаскивании значков объектов между папками, принадлежащими одному диску, автоматически выполняется перемещение объектов. Если нужно выполнить копирование, используют специальное перетаскивание.

При перетаскивании значков объектов между папками, принадлежащими разным дискам, автоматически выполняется копирование объектов. Если нужно выполнить перемещение, используют специальное перетаскивание.

1. **Навигация по файловой структуре**

**1.1. Общие сведения**

Работа с файловой системой в окнах папок не вполне удобна, но для этой цели есть и более мощное средство — программа **Проводник**.

Проводник — служебная программа, относящаяся к категории диспетчеров файлов. Она предназначена для навигации по файловой структуре компьютера и ее обслуживания. Проводник очень глубоко интегрирован в операционную систему Windows. По сути, мы работаем с ним даже тогда, когда его не видим. Если по щелчку правой кнопкой мыши на каком-либо объекте мы получаем контекстное меню, это результат невидимой работы Проводника. Если при перетаскивании объектов из одного окна в другое происходит их копирование или перемещение, это тоже результат заочной деятельности Проводника. Однако с ним можно работать и «очно». Программа запускается командой Пуск → Программы → Стандартные → Проводник.

Окно программы Проводник очень похоже на окна папок. Основное отличие в том, что окно Проводника имеет не одну рабочую область, а две: левую панель, называемую панелью папок, и правую панель, называемую панелью содержимого.

Цель навигации состоит в обеспечении доступа к нужной папке и ее содержимому. Мы специально не говорим о том, что цель навигации — это поиск нужных файлов и папок, поскольку для этой операции есть специальные средства.

Навигацию по файловой структуре выполняют на левой панели Проводника, на которой показана структура папок. Папки могут быть развернуты или свернуты, а также раскрыты или закрыты. Если папка имеет вложенные папки, то на левой панели рядом с папкой отображается узел, отмеченный знаком «+». Щелчок на узле разворачивает папку, при этом значок узла меняется на «-». Таким же образом папки и сворачиваются.

Для того чтобы раскрыть папку, надо щелкнуть на ее значке. Содержимое раскрытой папки отображается на правой панели. Одна из папок на левой панели раскрыта всегда. Закрыть папку щелчком на ее значке невозможно — она закроется автоматически при раскрытии любой другой папки.

**1.2 Основные задачи навигации**

Задачи навигации по файловой структуре могут быть следующие:

**Запуск программ и открытие документов**

Эта операция выполняется двойным щелчком на значке программы или документа на правой панели Проводника. Если нужный объект на правой панели не показан, надо выполнить навигацию на левой панели и найти папку, в которой она находится.

**Создание папок**

Чтобы создать новую папку, сначала следует на левой панели Проводника раскрыть папку, внутри которой она будет создана. После этого надо перейти на правую панель, щелкнуть правой кнопкой мыши на свободном от значков месте и выбрать в контекстном меню пункт Создать → Папку. На правой панели появится значок папки с названием Новая папка. Название выделено, и в таком состоянии его можно редактировать. После того как папка будет создана, она войдет в состав файловой структуры, отображаемой на левой панели.

**Копирование и перемещение файлов и папок**

Папку, из которой происходит копирование, называют источником. Папку, в которую происходит копирование, называют приемником. Копирование выполняют методом перетаскивания значка объекта с правой панели Проводника на левую.

Первая задача — найти и раскрыть папку-источник, чтобы на правой панели был виден копируемый объект. Вторая задача — найти на левой панели папку-приемник, но раскрывать ее не надо. Далее объект перетаскивают с правой панели на левую и помещают на значок папки-приемника. Эта операция требует аккуратности, поскольку попасть одним значком точно на другой не всегда просто. Для контроля точности попадания надо следить за названием папки-приемника. В тот момент когда наведение выполнено правильно, подпись под значком меняет цвет, и кнопку мыши можно отпускать.

Если и папка-источник, и папка-приемник принадлежат одному диску, то при перетаскивании выполняется перемещение, а если разным — то копирование. В тех случаях, когда нужно обратное действие, выполняют специальное перетаскивание при нажатой правой кнопке мыши.

**Удаление файлов и папок.**

На левой панели открывают папку, содержащую удаляемый объект, а на правой панели выделяют нужны объект (или группу объектов).

Удаление можно выполнять несколькими способами. Классический способ — с помощью команды Файл → Удалить из строки меню (если ни один объект не выделен, эта команда не активируется). Более удобный способ — использовать командную кнопку на панели инструментов. Еще более удобно воспользоваться контекстным меню. Щелкните правой кнопкой мыши на удаляемом объекте и выберите в контекстном меню пункт Удалить. Однако самый удобный способ удаления выделенного объекта состоит в использовании клавиши DELETE клавиатуры.

Использование манипуляторов, таких, как мышь, — это важное достоинство графических операционных систем. Однако профессионалами давно отмечено, что наивысшая производительность труда и минимальное утомление при работе достигаются при максимальном использовании клавиатуры. Для команд, представленных в строке меню, часто приводятся клавиатурные комбинации, которыми эти команды можно выполнить. Обращайте на них внимание, запоминайте их и старайтесь постепенно переходить к их использованию. Это один из приемов закрепления навыков профессиональной работы с компьютером.

**Создание ярлыков объектов**

Ярлыки объектов можно создавать двумя способами: методом специального перетаскивания (вручную) или с помощью специальной программы-мастера (автоматически). С приемом специального перетаскивания уже знакомы. Объект выбирается на правой панели Проводника и перетаскивается при нажатой правой кнопке мыши на значок нужной папки на левой панели. В момент отпускания кнопки на экране появляется меню, в котором надо выбрать пункт Создать ярлык.

Второй способ (с использованием мастера) менее нагляден, но во многих случаях более удобен. Мастерами в системе Windows называют специальные программы, работающие в режиме диалога с пользователем. Диалог строится по принципу «запрос — ответ». Если на все запросы от программы даны корректные ответы, программа автоматически выполнит черновую работу.

**Приемы повышения эффективности в работе с файловой структурой**

Приемы, которые здесь описаны, являются общесистемными. Они относятся не только к Проводнику, но и ко всем окнам папок и большинству окон приложений.

Использование буфера обмена для работы с объектами. Система Windows создает и обслуживает на компьютере невидимую для пользователя область памяти, называемую буфером обмена. Этой областью можно и нужно уметь пользоваться. В любой момент времени в ней можно хранить только один объект.

Принцип работы с буфером обмена очень прост:

1. Открываем папку-источник. Выделяем щелчком нужный объект.

2. Копируем или забираем объект в буфер. В первом случае объект остается в папке источнике и может быть размножен. Во втором случае он удаляется из папки источника, но может некоторое время храниться в буфере. Последняя операция называется также вырезанием объекта.

3. Открываем папку-приемник и помещаем в нее объект из буфера обмена.

Три указанные операции (Копировать, Вырезать и Вставить) можно выполнять разными способами. Классический прием состоит в использовании пункта Правка в строке меню, но более удобно пользоваться командными кнопками панели инструментов:

Копировать;

Вырезать;

Вставить.

Самый же эффективный способ работы с буфером обмена состоит в использовании комбинаций клавиш клавиатуры:

CTRL+C — копировать в буфер;

CTRL+X — вырезать в буфер;

CTRL+V — вставить из буфера.

Эти приемы работают во всех приложениях *Windows*, и их стоит запомнить. Через буфер обмена можно переносить фрагменты текстов из одного документа в другой, можно переносить иллюстрации, звукозаписи, видеофрагменты, файлы, папки и вообще любые объекты. Буфер обмена — мощное средство для работы с приложениями и документами в *Windows*.

В буфере обмена всегда может находиться только один объект. При попытке поместить туда другой объект, предыдущий объект перестает существовать. Поэтому буфер обмена не используют для длительного хранения чего-либо. Поместив объект в буфер, немедленно выполняют вставку из буфера в нужное место.

В общем случае буфер обмена невидим для пользователя, и обычно необходимость просмотра его содержимого не возникает. Однако, если она все-таки возникнет, можно воспользоваться специальной служебной программой Папка обмена, которая входит в состав операционной системы и запускается командой Пуск →Программы → Стандартные → Служебные → Буфер обмена. Если на каком-то конкретном компьютере этой программы нет, это означает, что при установке операционной системы ее *компонент* не был установлен. Его можно доустановить.

**Групповое выделение объектов**

Для многих операций (удаление, копирование, перемещение и т.п.) требуется выделить не один объект, а несколько. До сих пор мы использовали для выделения щелчок мыши, но он позволяет выделить только один объект. Для группового выделения при щелчке надо держать нажатой клавишу SHIFT или CTRL

Если при щелчке держать нажатой клавишу CTRL, то выделение нового объекта не снимает выделение с объектов, выделенных ранее. Так можно выделить любую произвольную группу. Выделение при нажатой клавише CTRL действует как переключатель, то есть повторный щелчок на выделенном объекте снимает выделение.

Если выделяемые объекты расположены подряд, то можно воспользоваться клавишей SHIFT. В этом случае при нажатой клавише щелкают на первом выделяемом объекте группы и на последнем. Все промежуточные объекты выделяются автоматически. Для того чтобы использовать этот прием группового выделения, иногда бывает полезно предварительно упорядочить (отсортировать) объекты, представленные в окне.

**Представление объектов**

В системе *Windows* можно управлять тем, как представляются объекты в окнах папок или на правой панели программы Проводник. Существует четыре типа представления объектов: Плитка, Значки, Список, Таблица.

Выбор метода представления выполняют либо с помощью команд строки меню (пункт Вид), либо с помощью командной кнопки Вид на панели инструментов. Командная кнопка Вид действует как переключатель, автоматически изменяющий способ представления объектов в окне. Если же надо самостоятельно выбрать способ представления, то рядом с этой кнопкой есть раскрывающая кнопка, щелчок на которой раскрывает список возможных режимов.

Режим Плитка применяют в тех случаях, когда в папке находится небольшое количество уникальных объектов (например, программных файлов), каждый из которых важен. В этом режиме отображается не только имя и значок файла, но и некоторые другие его характеристики, зависящие от типа файла.

Режим Значки применяют, когда количество объектов в папке велико и в предыдущем режиме в окне помещается слишком мало значков.

Режим Список применяют в тех случаях, когда в окне присутствуют однотипные объекты, имеющие одинаковые значки. В этом случае содержание объекта характеризует не форма значка, а подпись под ним.

Режим Таблица применяют в тех случаях, когда важны дополнительные свойства объектов, такие как размер, дата создания и т.п. Этот режим интересен также тем, что предоставляет особые возможности по упорядочению объектов в окне.

**Упорядочение объектов**

Под упорядочением понимают прежде всего сортировку. В системе *Windows* существует четыре метода сортировки: Имя, Тип, Размер и Изменен. Метод упорядочения выбирают с помощью команды строки меню Вид → Упорядочить значки.

Если используется метод сортировки Имя, объекты в окне располагаются в алфавитном порядке в соответствии с именами связанных с ними файлов. Когда при упорядочении во внимание принимается Тип, объекты располагаются тоже в алфавитном порядке, но в соответствии с расширениями имен связанных с ними файлов. Вариант Размер применяют перед проведением служебных операций. Например, перед очисткой жесткого диска с целью высвобождения рабочего пространства, удобно знать, какие объекты наиболее ресурсоемки.

Пункт Изменен используют при поиске файлов, изменявшихся в последние дни, или, наоборот, при поиске файлов, не изменявшихся очень долго. Есть вероятность, что документы, не востребованные в течение длительного периода, могут оказаться малонужными и их стоит отправить в архив.

Все методы сортировки работают в восходящем порядке. Файлы сортируются по именам от А до Z или от А до Я; по размерам — от 0 до 9; по датам — от ранних до более поздних. Но если объекты в окне отображаются в виде таблицы, то возможно проведение сортировки в нисходящем порядке. Особенность режима таблицы состоит в том, что каждый столбец имеет заголовок. Этот заголовок обладает свойствами командной кнопки. При первом щелчке на заголовке столбца происходит сортировка объектов по данному столбцу в восходящем порядке, при повторном щелчке — в нисходящем порядке.

**2.** **Total Commander**

Навигация по файловой структуре Windows может протекать и в другой, более удобной форме. Несмотря на достаточно широкие возможности стандартных средств (Мой Компьютер, Проводник) имеется огромное количество разнообразных средств работы с файлами и папками, которые позволяют быстро, наглядно выполнять основные операции и содержат разнообразные дополнительные возможности для управления процессов навигации. Одним из наиболее популярных средств на сегодняшний день является файловый менеджер Windows Commander (в последствии Total Commander).

В отличии от стандартной системы, ограничивающейся в целом лишь функциями работы с файлами и папками, Total Commander представляет на суд пользователя широкий выбор многочисленных дополнительных опций и необходимых инструментов, объединенных (в отличии от "Проводника") в единую оболочку и доступных с нескольких щелчков мыши. Используя стандартные возможности установленной операционной системы, для достижения той или иной цели (например, установка соединения с FTP-сервером, копирование информации из Сети, разрезание и склеивание файлов, групповое и одновременное переименование сразу нескольких объектов, просмотр и редактирование файлов, а также сравнение их содержимого и содержимого папок и директорий, и др.) Вам потребуется обратиться либо к другим приложениям, входящим в комплект поставки системы, либо к разбросанным по "софтверным" сайтам в интернете утилитам, выполняющим заданную функцию. Total Commander же позволит осуществить вышеописанные операции, как, впрочем, и многие другие, просто-напросто выбрав соответствующую функцию в главном меню программы.

**2.1. Внешний вид программы**

Несмотря на то, что главные задачи, поставленные в свое время разработчиками из компании Microsoft по отношению к работе пользователя - избавление от длительного выполнения многочисленных рутинных операций и обеспечение эффективной и быстрой работы с файловой системой - полностью совпадают с целями швейцарского разработчика, к созданию файлового менеджера программисты обеих разработок подошли принципиально иначе. Древовидному разбиению жесткого диска на многочисленные ветви и "ответвления" швейцарская альтернатива предпочла внешний вид весьма популярной ранее файловой оболочки Norton Commander под DOS, известный наличием двух фиксированных, расположенных рядом друг с другом, меню. Вместо отображения содержимого ветвей в правом главном меню, как это выполнено в Windows Explorer, Total Commander использует вывод информации о находящихся в каталоге файлах и поддиректориях непосредственно в вышеупомянутых меню, одновременно приспособленных и для передвижения пользователя по жесткому диску своего компьютера. Для навигации по жесткому диску, пользователь может использовать как клавиши-стрелки по клавиатуре, так и курсор мышки.

На первый взгляд внешний вид программы кажется несколько сумбурным и непрактичным, однако при детальном рассмотрении всех имеющихся в файловой оболочке функций, становится понятным, что каждая опция размещена на своей, отдельно ей предназначенной, полке в едином общем программном "шкафу". Кроме того, благодаря гибким возможностям настройки внешнего вида Total Commander, вы можете быстро и легко приспособить программу под свои потребности, разместив уже имеющиеся или же добавив собственные иконки функций таким образом, чтобы они всегда находились у вас под рукой и были доступны с первого взгляда.

http://www.wincmd.ru/images/article2.gifЦентральное окно программы, как и говорилось несколько выше, разделено на две равноправные части (рис.1) на соответственно левую и правую панели, по умолчанию также включающие сортировщик и фильтры отображаемых файлов. Столь удобное расположение окон позволяет выполнять файловые операции, одновременно имея перед глазами текущее "положение дел" в обеих выбранных папках. Так, например, при копировании информации из одного место в другое, вы сможете, не переходя по дереву жесткого диска, заранее взглянуть, что находится в той или иной директории, дабы не скопировать файл (каталог) или же целую группу файлов (каталогов) в "общую кучу" с другой информацией, а также, разумеется, одним нажатием клавиши создать новую папку и тем самым оградить себя от возникновения в последствии ненужных проблем.

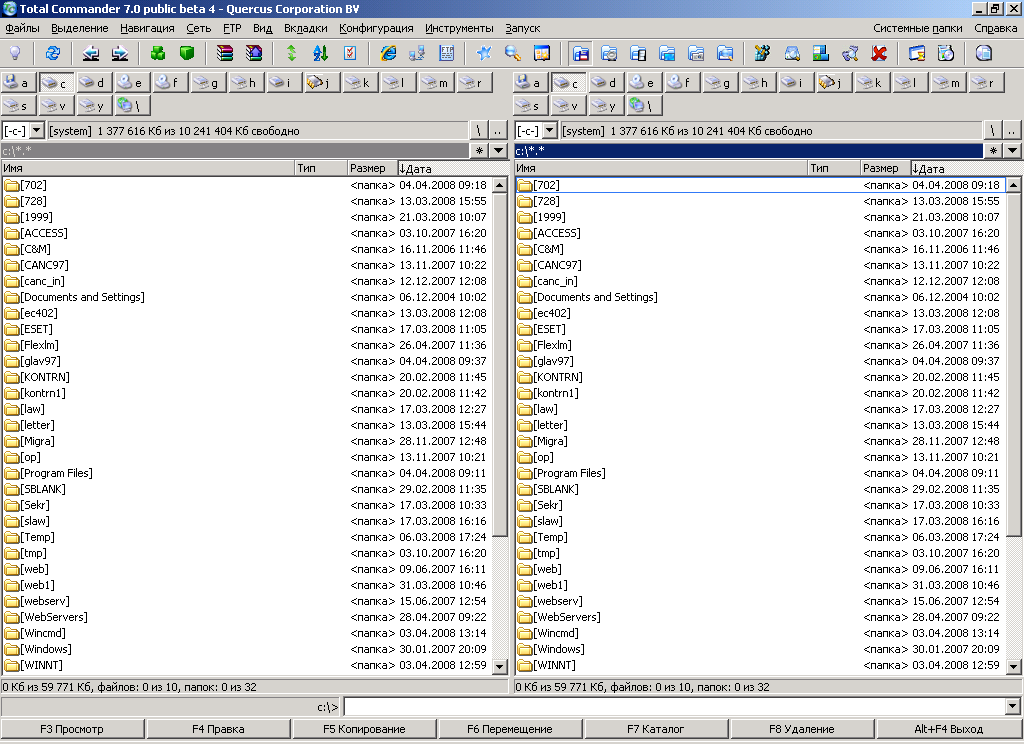


Рис.1. Внешний вид программы «Total Commander»

Размещенное в верхней части оболочки главное меню, подобно "Проводнику", включает в себя набор доступных в программе функций и опций, которые довольно успешно разбиты по специализированным рубрикам и подменю. Находящаяся чуть ниже Панель Инструментов состоит из различных ярлыков, каждый из которых представляет собой одну из многочисленных команд, позволяющих при желании и усердии пользователю настроить оболочку на свой вкус и лад. Не менее любопытна с точки зрения эффективности выполняемой работы панель сетевых подключений и жестких и гибких дисков, благодаря которой пользователь получает удобную возможность быстрого перехода из глубоких дебрей логического диска к "родительскому" (коренному) его содержанию, не сворачивая при этом целую ветвь, как это требуется в Проводнике.

В нижней информационной панели главного меню в зависимости от действий пользователя отображаются либо общий объем и количество размещенных в заданной директории файлов, либо соответствующая информация о выделенных компонентах файловой системы. Кроме того, запустить любое из приложений, находящихся в текущем каталоге или же стандартные системные программы можно, задав подходящие команды в Командной строке. Особую роль при работе с файловыми компонентами системы также играет Полоса ключевых функций, при помощи которой совершение любой операция с файлом или директорией ограничивается единственным щелчком мыши по нужной кнопке в нужном месте.

**2.2 Основные команды программы**

Пожалуй, одними из наиболее употребительных меню программы являются, как того и следовало ожидать, левая и правая области центрального окна. Благодаря компактному размещению в них содержимого жесткого диска, пользователь сразу получает необходимые сведения о типе и атрибутах того или иного файла или директории, а также размер и точную дату создания указанного объекта. Особо эффективна и практична в использовании функция быстрой сортировки файлов, находящихся в выбранных пользователем папках. В отличии от последних, поддающихся лишь автоматической сортировке по алфавиту, файловые элементы легко можно отсортировать по имени, типу, размеру, дате и имеющимся атрибутам, щелкнув левой кнопкой мыши по соответствующему заголовку в рабочем меню. Щелкнув дважды по одному и тому же заголовку, сортировщик осуществит инверсию установленного "порядка". Так, "кликнув" один раз на заголовок "Размер", программа распределит файлы в порядке убывания (от более "крупных" - к более "мелким"). Второй же щелчок мыши даст системе понять, что необходимо изменить порядок сортировки на обратный - инверсию (от более "мелких" - к более "крупным"). Вместе с отображаемым состоянием списка файлов о направлении фильтрации пользователю также сообщит маленький указатель в виде стрелки, размещенный рядом с выбранным заголовком. Если же вы хотите при каждом запуске программы использовать одну сортировку определенного вида, установите ее в одной из областей программы и выберите опцию "Запомнить настройки" в подразделе "Конфигурация" главного меню. К слову, этой же функцией вы также можете регулировать размер и текущую позицию окна программы.

Несколько выше, над панелью отображения метки диска и количества свободного дискового пространства, размещается панель логических дисков и сетевых подключений, также, сродни своим вышеупомянутым "сотоварищам", содержащая несколько полезных и эффективных функций. Кроме возможности быстрого перемещения от одного диска к другому при помощи единственного левого щелчка мыши, при нажатии на кнопку Вы сможете мгновенно возвратиться к "родительскому" каталогу, а при "клике" по иконке - к каталогу, находящемся "на одном этаже" выше. К сожалению, отображение данной панели "по умолчанию" после инсталляции программы не предусмотрено, а потому для включения полосы в интерфейс оболочки, вы должны выбрать соответствующую функцию в настройках внешнего вида программы в меню “Конфигурация”. Однажды выбрав указанную опцию, в будущем программа позволит сэкономить массу времени и значительно облегчить "общение" с содержимым жесткого диска.

Находящаяся в нижней панели программы Полоса ключевых функций также имеет собственное, отличное от других меню, предназначение. Полоса является в некотором роде "активной" подсказкой, не только указывающая на то, какие клавиши служат, например, для открытия или редактирования файла, но и сама являющаяся непосредственным "носителем" команды - щелкнув по одному из разделов панели, оболочка незамедлительно выполнит команду пользователя. К слову, "очищение" мусорной корзины возможно по правому "клику" на кнопку "Удалить" в данном меню.

Особую роль в работе Total Commander разработчики предоставили меню Панели Инструментов, внешний вид которой интуитивно поддается всяческому изменению и при хорошей "сноровке" позволяет достичь пользователю максимального рабочего результата за минимальный промежуток времени. По умолчанию программа предоставляет на ваш выбор опции краткого, подробного и древовидного отображения содержимого диска, показа общего дерева каталогов, выделения всех находящихся в текущей папке файлов, перехода "Назад" и "Вперед" - в зависимости от истории передвижения по папкам, а также вызова списка использовавшихся ранее ftp-соединений и непосредственного соединения с FTP- и HTTP-сервером. Кроме того, меню располагает кнопкой вызова встроенных в систему редакторов Notepad и Wordpad и Панели Управления. Каждая из перечисленный опций, как правило открываемых щелчком мыши, имеет идентичный клавиатурный "аналог" (исключением является лишь последняя функция). Так, для создания FTP-соединения весьма удобно воспользоваться горячей клавишей Strg+F, а выделения объектов - клавишей "\*" (Звёздочка).

Для редактирования, удаления и добавления иконок в меню Панели Инструментов, щелкните на свободном пространстве вокруг меню правой кнопкой мыши и выберите “Изменить” - перед вами откроется окно настройки внешнего вида и адресации иконок. Изменив по собственному вкусу внешний вид кнопки, предназначенную для нее команду, тип значка иконки, а также текст подсказки, всплывающей при наведении на ярлык курсора мыши, подтвердите свой выбор сначала нажатием кнопки “Добавить”, а затем "OK". В меню появится новая иконка, положение которой вы впоследствии можете изменить, "вырезав" (правая кнопка по иконке -> команда " Вырезать ") ярлык и "вставив" (правая кнопка по нужному месту -> команда Вставить) его в нужное место. Добавить интересующий вас объект на "видное место" можно также, просто-напросто "перетащив" программу, файл или папку в любое место на Панели Инструментов, удерживая при этом клавишу Shift - данный способ является одним из самых оптимальных, так как позволяет сразу же задать расположение будущей кнопки и автоматически распознает ярлык объекта.

Несмотря на многофункциональность упомянутых чуть выше опций швейцарского "проводника", самая ценная кладезь функций скрыта прежде всего в главном меню программы. Семь грамотно функционально разделенных подразделов данного меню, содержащих в общем целом порядка 90 первостепенных опций, обеспечивают при длительной работе с программой быстрый доступ к любой системной или же программной функции.

Благодаря функциям находящегося в левом верхнем углу программы подменю Файл, вы получаете возможность изменения атрибутов файла и текущих даты/времени, упаковки и распаковки файлов и/или папок, соответственно; клавиатурный аналог - Alt+F5 и Alt+F9, тестирования состояния архивов, сравнения содержимого файлов, а также просмотра свойств файла и занимаемого им или же несколькими элементами места. Не менее полезными в данном подменю являются утилиты группового переименования сразу нескольких файлов, печати выбранного файла или же содержимого текущего каталога, разбиения или же "сборки" ранее разбитого файла, а также кодирования и декодирования данных в форматах Mime, UUE и XXE.

Если меню “Файл”, прежде всего, предназначено для совершения различных операций над файлами и папками, то при помощи подменю "Выделение" вы можете прежде всего уточнить, о каких файлах и директориях, собственно, идет речь. Выделить определенный тип файлов, находящихся в текущей директории, вы можете выбором команды “Выделить группу”. Кроме этого, выделить все файлы можно вызовом опции "Выделить все файлы", отменить выделение - командой "Снять выделение файлов", а сравнить содержимое директорий - функцией "Сравнить каталоги" (Shift+F2).

Особое внимание при разработке программного продукта швейцарский программист уделил внешнему виду своей оболочки, позволив пользователю самостоятельно выбирать тот интерфейс, который наиболее подходит для его личных нужд и потребностей. Опции произвольной настройки вида файловой оболочки в полном или частичном виде встречаются сразу в нескольких главных подменю программы.

Так, в подменю "Вид", подобно одноименной рубрике в Windows Explorer, вы можете выбрать "короткий" (только имена файлов), "длинный" (имена файлов, их размер, дата создания и атрибуты) и древовидный виды программы. При этом, выбирая любой из перечисленных типов "вывода данных", вы можете также установить галочку на функции "Быстрый просмотр” - передвигаясь в одном окне по дереву жесткого диска, в другом программа будет одновременно информировать вас о занимаемом размещенными в данной директории файлами местом. Кроме этого, применив опцию " Вертикальный распорядок", программа перенесет размещение окон в вертикальную плоскость. В том же подменю доступны функции фильтрации показываемых объектов и сортировки различных типов файлов (аналогично сортировочным кнопкам в центральном меню).

Медленно, но верно подобравшись к одному из важнейших подменю Total Commander - меню "Конфигурация" сосредоточим особое внимание на разделе “Настройка”, тем более, что раздел того бесспорно достоин. Возникающая при загрузке подраздела закладка "Вид" так же как и описанные ранее функции, позволяет настроить вид экрана - тем не менее, главной ее возможностью является управление включением и выключением всех упомянутых в части "Внешний вид программы" панелей и кнопок. Дополнительно пользователь может выбрать вместо "трехмерного" вида кнопок плоский "вариант" дизайна программы. Внимательно ознакомившись с закладкой "Операции", вы можете в частности определить, какая кнопка мыши должна служить для выделения файлов, как должен осуществляться поиск в текущем каталоге и отображаться занимаемый подкаталогами размер, а также ограничить предназначение клавиш F8 и Del. Кроме всего прочего, в разделе "Табуляторы", пользователю предоставлена возможность задать размер заголовков рабочего меню и тип показа расширения файлов.

Расположенное следом за "операционной" закладкой подменю "Экран", вопреки своему названию, служит не только для определения "внешности" оболочки. Так, размещенные в верхней части закладки функции служат для ограничения открытия нескольких копий программы одновременно и минимизировании ярлыка оболочки в tray-меню системы при сворачивании менеджера, в то время как размещенные чуть ниже опции отвечают за тип отображения файлов, показ значков, ярлыков и всплывающих подсказок, а также автоматическую сортировку каталогов. Отдельные возможности в настройке вида отображаемых символов и цветового насыщения интерфейса оболочки представлены также в закладках "Шрифт", регулирующей тип и размер шрифта, и "Цвет", определяющей цвет для обычного и выделенного текста, фона, текста под курсором и выделения специальных видов файлов.

Не оказалась файловая оболочка лишенной и "программно-системных" функций, указывающих на использование в работе с оболочкой и установленных внешних приложений. Для указания адреса установленного текстового редактора и программы для просмотра графических файлов, посетите субменю "Правка/Просмотр", а используемых архиваторов - закладку "Архиваторы". Практически полезным является также подменю " Общие ", верные настройки в котором довольно часто могут предостеречь пользователя от непредвиденных оплошностей и совершенных ошибок. Верхняя колонка указанного меню позволяет выбрать, должна ли программа запрашивать у пользователя подтверждение на удаление полных каталогов, перезапись файлов и перетаскивание файлов мышью. Все указанные команды должны быть задействованы программой по умолчанию, в случае же если хотя бы напротив одной из упомянутых функций галочка не установлена - настойчиво советуем не подвергать судьбу ваших ценных документов лишнему риску, активизировав соответствующую опцию. Дополнительно в том же окне вы можете настроить опции работы интегрированного в оболочку FTP-клиента, переопределить горячие клавиши, а также настроить "звуковое сопровождение" в программе. Напоследок, изменить используемый в Total Commander язык интерфейса можно, выбрав его в закладке "Языки".

Все произведенные изменения не забудьте подтвердить нажатием на кнопку "Применить" и выбором опции " Запомнить настройки" в подразделе главного меню "Конфигурация".

**Заключение**

Навигация по файловой структуре – является очень важным и необходимым средством выполнения каких-либо задач с помощью компьютера. Поэтому очень важно найти удобный инструмент для быстрого и эффективного поиска файлов и папок на диске.

Стандартные инструменты для этих целей подходят не в полной мере. Также существует огромное количество других разработок по этому вопросу. Среди такого разнообразия был выбран файловый менеджер Windows Commander, основные возможности и преимущества которого и были показаны в данной курсовой работе, исходя из стандартных задач навигации.

Литература

1. Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя – М., ИНФРА-М, 1999, 640 с.
2. Симонович С., Евсеев Г., Алексеев А. Общая информатика. – М.: АСТ-ПРЕСС; Инфорком-Пресс, 1998, 592 с.
3. Симонович С.В. Информатика. Базовый курс. 2-е издание. - СПб.: Питер, 2005, 640 с.
4. Фридман В. Total Commander: швейцарский менеджер файловых операций. - http://www.wincmd.ru/utils.php
5. Есипов А.С. Информатика. – Спб., Наука и техника, 2001, 384 с.